

45024 Temaparken STEAM

Ålder: 3-5 * För 2-4 barn

Detta set motiverar barn till att utforska matematik, naturvetenskap, teknik, konstruktion och design på ett lekfullt sätt. Ni kan använda setet för att skapa roliga lärsituationer där barnen får agera designers och ingenjörer i sina egna temaparker. Inspirationskortet kan användas för att introducera aktiviteter enligt förslagen nedan, att vägleda barnen i deras byggprocesser och inspirera dem till att bygga utifrån sin fantasi.



Ladda ner
lärarhand-
ledningen:

www.LEGOeducation.com/Preschoolsupport

Lärartips

En grön kantlinje på inspirationskortet indikerar en enklare byggmodell och en blå kantlinje indikerar en mer utmanande konstruktion. Alla modeller som har samma färg på kantlinjerna kan byggas på samma gång.



* **Utforska rörelse:** Be barnen att beskriva sina favoritkaruseller eller karuseller de blir rädda av att åka. Diskutera dessa karusellers olika rörelser. Utmana barnen att "bli ingenjörer" genom att skapa egna attraktioner.

* **Utforska orsak och verkan samt förutsägelser:** Be barnen att beskriva spel de har sett på tivolin eller i temaparker. Diskutera hur man spelar dessa lyckospel för att vinna priser. Be barnen att bygga egna spel. Uppmuntra dem till att skapa egna regler och priser, samt be dem sedan att spela spelet för att testa deras design.

* **Utforska uppskattning och måttenheter:** Be barnen att bygga en modell av ett lyckospel, en karusell eller ett matstånd för att sedan demonstrera hur modellen fungerar. Diskutera olika typer av mått, till exempel avstånd, höjd, vikt och längd.

Primära inlärningsmål:

Tidig matematik, teknik och naturvetenskap

- Att ställa frågor
- Observera och beskriva
- Problemlösning

Be barnen att säga vad som kan mätas i varje modell. Jämför och uppskatta vikt, avstånd, pris o.s.v.

* **Utforska rumsuppfattning och kartläggning:** Diskutera olika områden som finns i en temapark. Fråga barnen hur dessa områden är organiserade. Be dem att bygga och arrangera sådana platser i sin egen temapark. Uppmuntra barnen till att använda de nummerade klossarna för att visa besökarna i vilken turordning platserna kommer. Be dem sedan att ge temaparken ett namn samt att rita en karta över den.

* **Utforska rollek, uttrycksformer och kreativitet:** Diskutera olika uppträdanden (t.ex. parader, trollerishower, konserter o.s.v.) som kan förekomma i en temapark. Be barnen att bygga en scen och skapa ett uppträdande inklusive tillbehör, kostymer och sittplatser till publiken.

LEGOeducation.com

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the/son des marques de commerce du/son marcas registradas de LEGO Group.
©2017 The LEGO Group. 20170501V1



education