

# Guida introduttiva

Animali | 45029 | Età 2-6 | Per 2-4 bambini

Questa scheda di attività spiega come presentare il set Animali ai bambini in età prescolare. Lo scopo delle attività è consentire ai bambini di acquisire familiarità con il set. Dopo aver completato queste attività, è possibile creare esperienze di apprendimento più divertenti combinando il set Animali con altre soluzioni LEGO® Education per l'apprendimento dei primi concetti.



## 1. Canzoni o storie su animali

Invita i bambini a scegliere ciascuno un animale. Chiedi se hanno una canzone o una storia preferita che riguardi l'animale scelto. In caso di risposta positiva, incoraggiali a condividerla con la classe. In caso contrario, invitali a creare una storia o una canzone che parli del loro animale preferito.



## 2. Classifica gli animali

Chiedi ai bambini di raggruppare gli animali in base a varie caratteristiche, ad esempio:

- Numero di zampe
- Colore
- Habitat (che possono essere descritti utilizzando le schede con idee)
- Tipo di alimentazione (ovvero, carnivori, erbivori, onnivori)

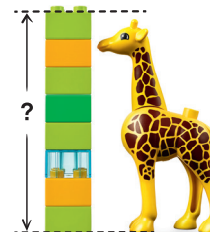
## 3. Cura degli animali intorno a noi

Avvia una discussione su come prendersi cura degli animali presenti in casa o in aula (animali domestici) o fuori dall'aula (animali selvatici). Incoraggiali a ideare un gioco di ruolo o a raccontare storie su come prendersi cura degli animali.



## 4. Misurazione dell'altezza

Disponi almeno cinque animali in fila, dal più alto al più basso. Prova a utilizzare mattoncini 2\*2 per misurare l'altezza di ogni animale. Chiedi ai bambini perché alcuni animali sono più alti o più grandi rispetto agli altri. Sottolinea il legame tra dimensioni degli animali e habitat in cui vivono.



## 5. Indovina l'animale

Chiedi a un bambino di descrivere un determinato animale (citandone, ad esempio, colore, dimensioni, alimentazione, habitat) e invita la classe a indovinare di che animale si tratti basandosi sulla descrizione.



## Obiettivi di apprendimento

I bambini saranno in grado di:

- Classificare i materiali secondo uno o due attributi
- Sviluppare competenze di comunicazione e terminologiche
- Utilizzare unità di misura non standard per comprendere il concetto di misurazione
- Utilizzare storie o canzoni per esprimersi in modo creativo



**LEGO** education

Scopri di più sul sito  
[LEGOeducation.com](http://LEGOeducation.com)

 [LEGOeducation.com](http://LEGOeducation.com)