

振付をプログラミング

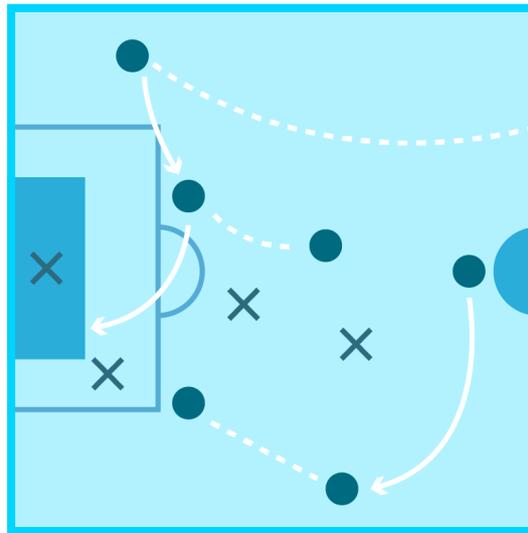
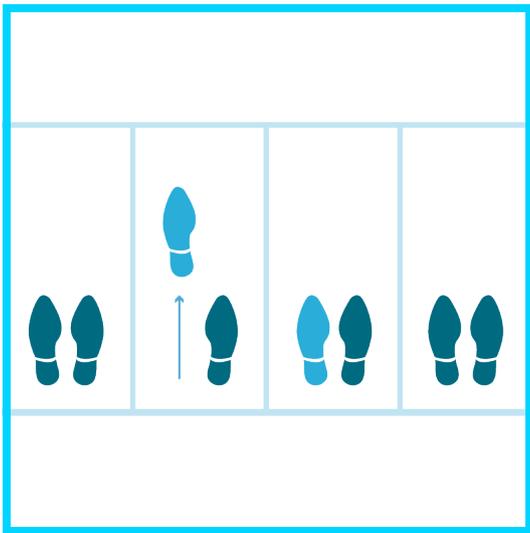
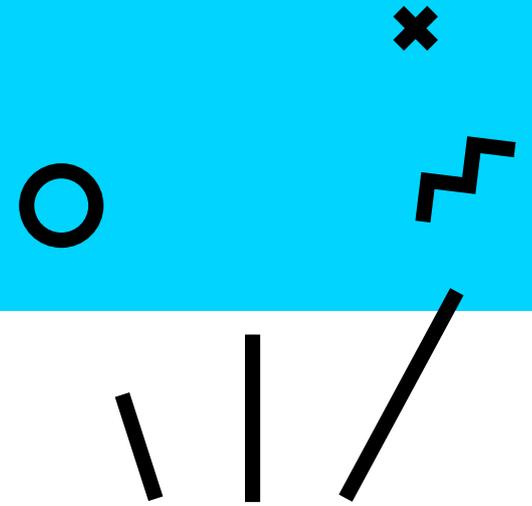
アナログ・プログラミング



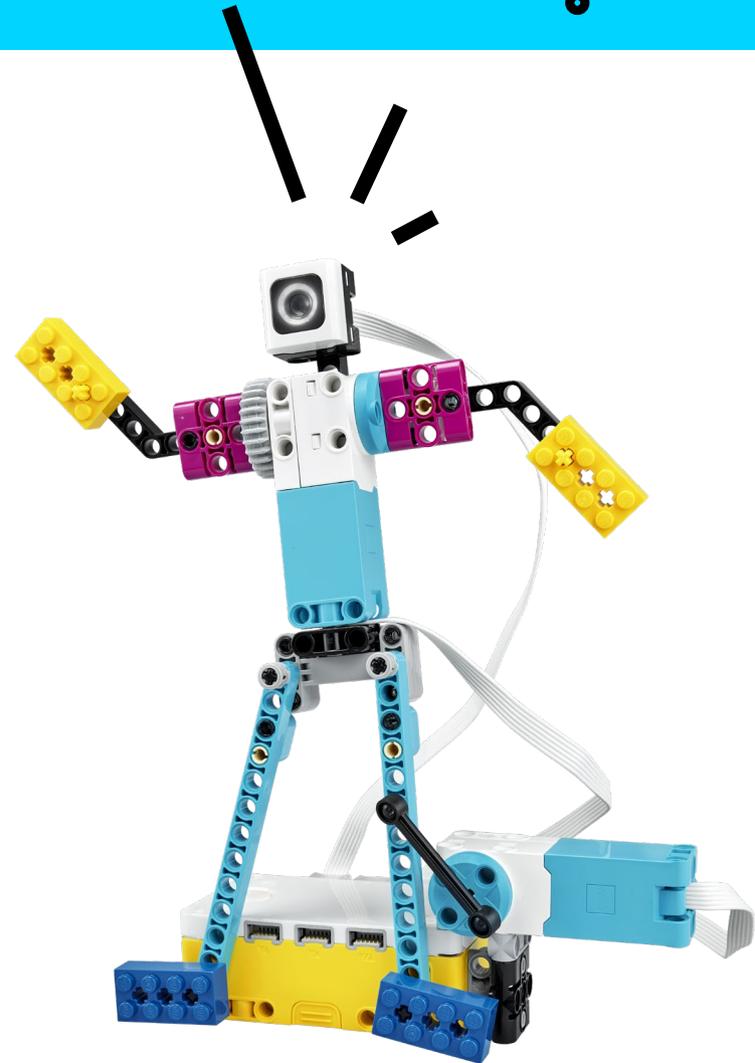
関心を引きつける



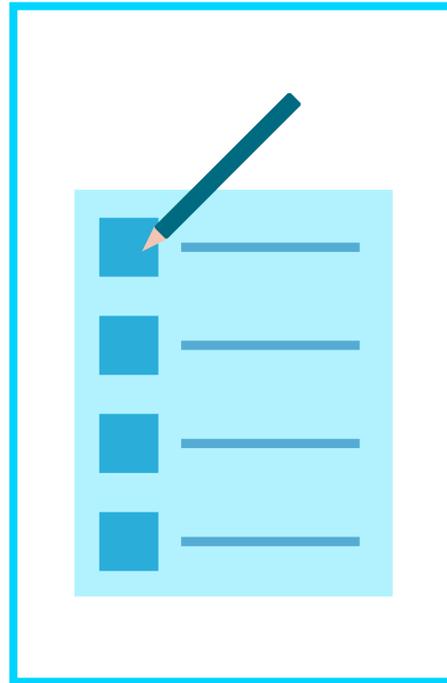
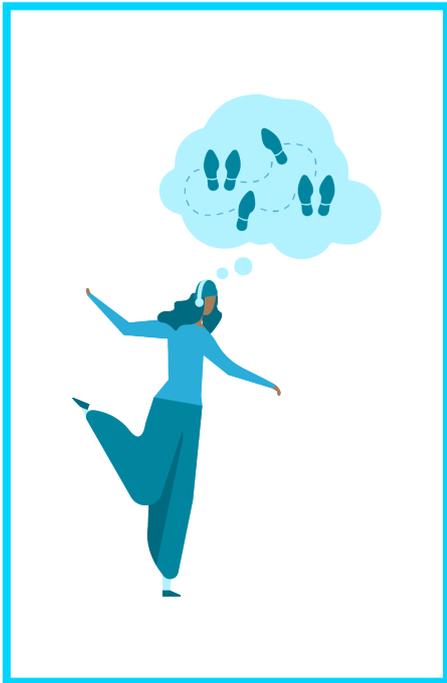
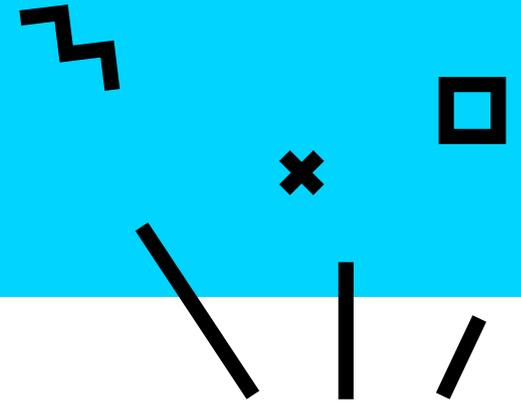
関心を引きつける



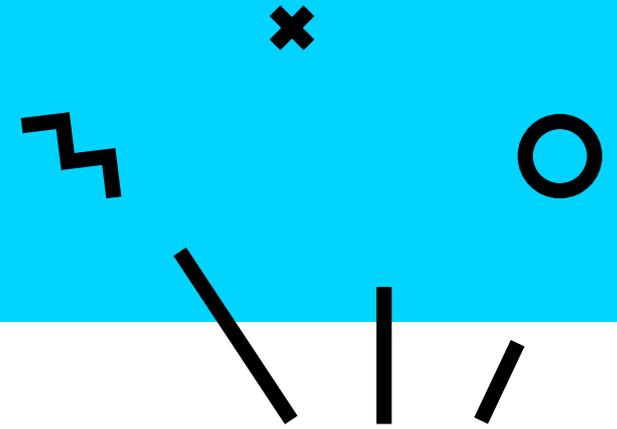
関心を引きつける



探究する



説明する



パートナーとフィードバックを交換しましょう。

フィードバックをする

- ~がすごいと思いました
- ~についてもっと教えてください
- 私も同じアイデアを使って~
- 私は別のアイデアを使って~
- ~するのはどうですか？

フィードバックを受け取る

このような質問をしましょう:

- わかりやすいと思った指示はどれですか？
- 改善できる点はどこですか？
- 修正すべきバグはありますか？

さらに実践する

