

Első lépések

Az XL Világom | 45028 | 2-6 éveseknek | 2-10 gyermeknek

Ez az Első lépések foglalkoztatókártya segít megkedveltetni Az XL Világom készletet az óvodásokkal. A foglalkozásokat úgy terveztük, hogy fejlesszék a gyermekek szociális készségeit, illetve segítséget nyújtsanak az őket körülvevő világ felfedezésében, és hogy megértsék, mit jelent egy közösség tagjának lenni. A foglalkozások egy részének vagy mindegyikének elvégzése után még több egységtervet és leckét fedezhet fel a LEGOeducation.com/start honlapon.



1. Hol van?

Kérje meg a gyermekeket, hogy mindenki válasszon magának helyszínt az ötletadó építőkártokról, majd építse meg azt. Ezután magyarázzák el, mit építettek, és hogy az építmény miért fontos része a közösségnek.



2. Szerepjáték

Kérje meg a gyermekeket, hogy használjanak figurákat a szerepjátékhoz az összes helyszínen, amit építettek. Magyarázza el nekik, ki dolgozik ott, vagy ki megy azokra a helyekre és miért (pl. a fogorvosok fogászati rendelőkben dolgoznak, ahol helyrehozzák az emberek fogait; azok az emberek, akiknek fáj a foguk, fogászatra mennek, hogy meggyógyítsák őket).



3. Képzeltbeli szereplőim

Kérje meg a gyermekeket, hogy gondoljanak azokra az érdekes szereplőkre, akikről a mesekönyvekben olvastak. Ezután

válasszák ki kedvenc szereplőjüket, építsék meg, majd használják modelljüket ahhoz, hogy bemutassák barátaiknak a szereplő történetét.

4. Kedvenc helyem

Kérje meg a gyermekeket, hogy gondoljanak a kedvenc helyükre. Ezután építsék meg. Bátorítsa őket arra, hogy a lehető legtöbb részletet mutassák meg, majd magyarázzák el, miért az a kedvenc helyük.



5. Szuper jármű

Mondja meg a gyermekeknek, hogy körbe fogják utazni a várost, az országot vagy az egész világot! Kérje meg őket, hogy alkossanak egy szuper járművet, amellyel biztonságosan útnak indulhatnak. Kérdezze meg őket, hogy a járművük vajon repül, gurul, vízen úszik... vagy akár mind a három!



Fedez fel még többet itt:
LEGOeducation.com

Tanulási célok

A gyermekek:

- Játékosan ismerik meg azt a közösséget, amelyben élnek
- Képesek lesznek kitalált történeteket elmesélni
- Felfedezik a családokon és munkahelyeken belüli társadalmi szerepeket
- Képesek lesznek kreatívan kifejezni magukat 2D-s vagy 3D-s illusztrációkon keresztül
- Megismerik a közlekedés különböző formáit

