

Progetta un modello di pianta o animale dotato di una struttura o una funzione che lo aiuti a sopravvivere e crescere.



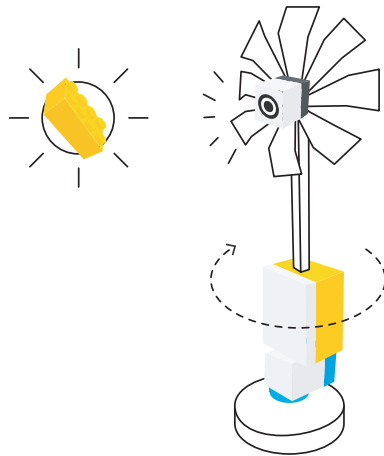
Pensa come uno scienziato:

Quale struttura o funzione potrebbe aiutare una pianta a crescere?
 Quali strutture o funzioni potrebbe aiutare un animale stare al sicuro dai predatori?

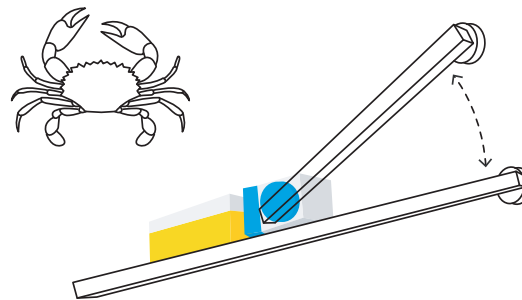


Idee di esempio

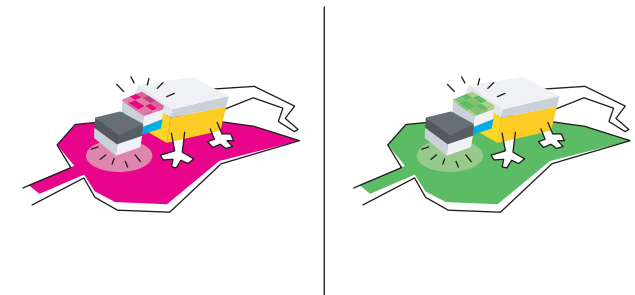
Quali strutture o funzioni possono aiutare la pianta o l'animale a sopravvivere e crescere?



Orienta verso il sole per ottenere più luce.



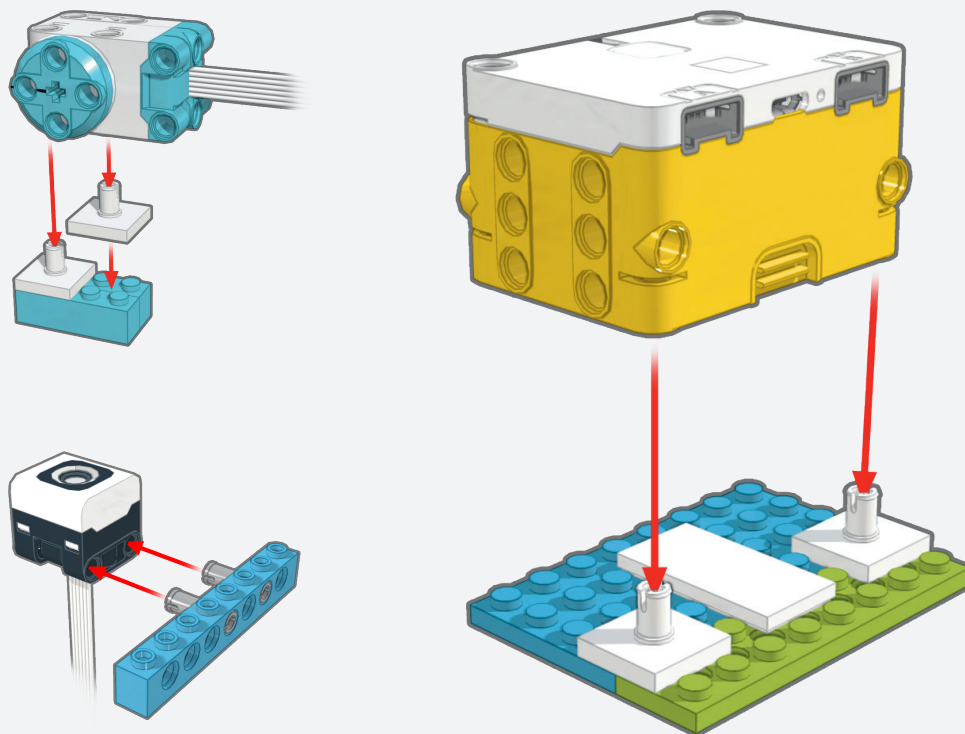
Afferra per prendere il cibo.



Mimetizza per nascondersi dai predatori.

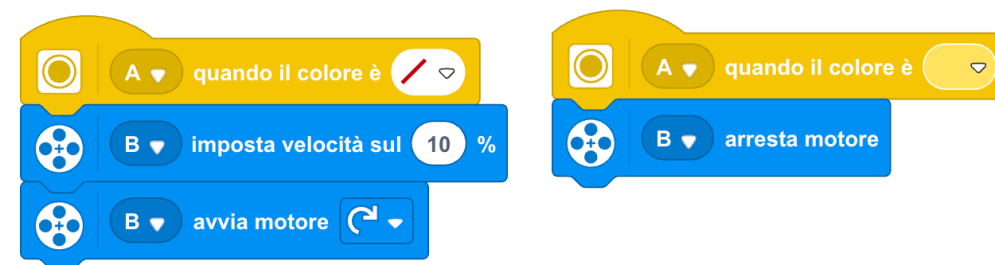
Costruisci!

Come collegherai un motore o un sensore al tuo modello di pianta o animale?



Programma!

Programma di esempio per il fiore:



Descrivi!

Cosa succede quando il fiore "vede" un mattoncino giallo?

Modifica!

Come puoi rivisitare il programma per fare in modo che il fiore reagisca a seconda delle condizioni metereologiche?

Spiega!

Descrivi la pianta o l'animale che hai creato. Mostra e spiega la sua funzione o meccanismo speciale. Perché questa funzione o meccanismo aiuta la pianta o l'animale a sopravvivere e crescere?