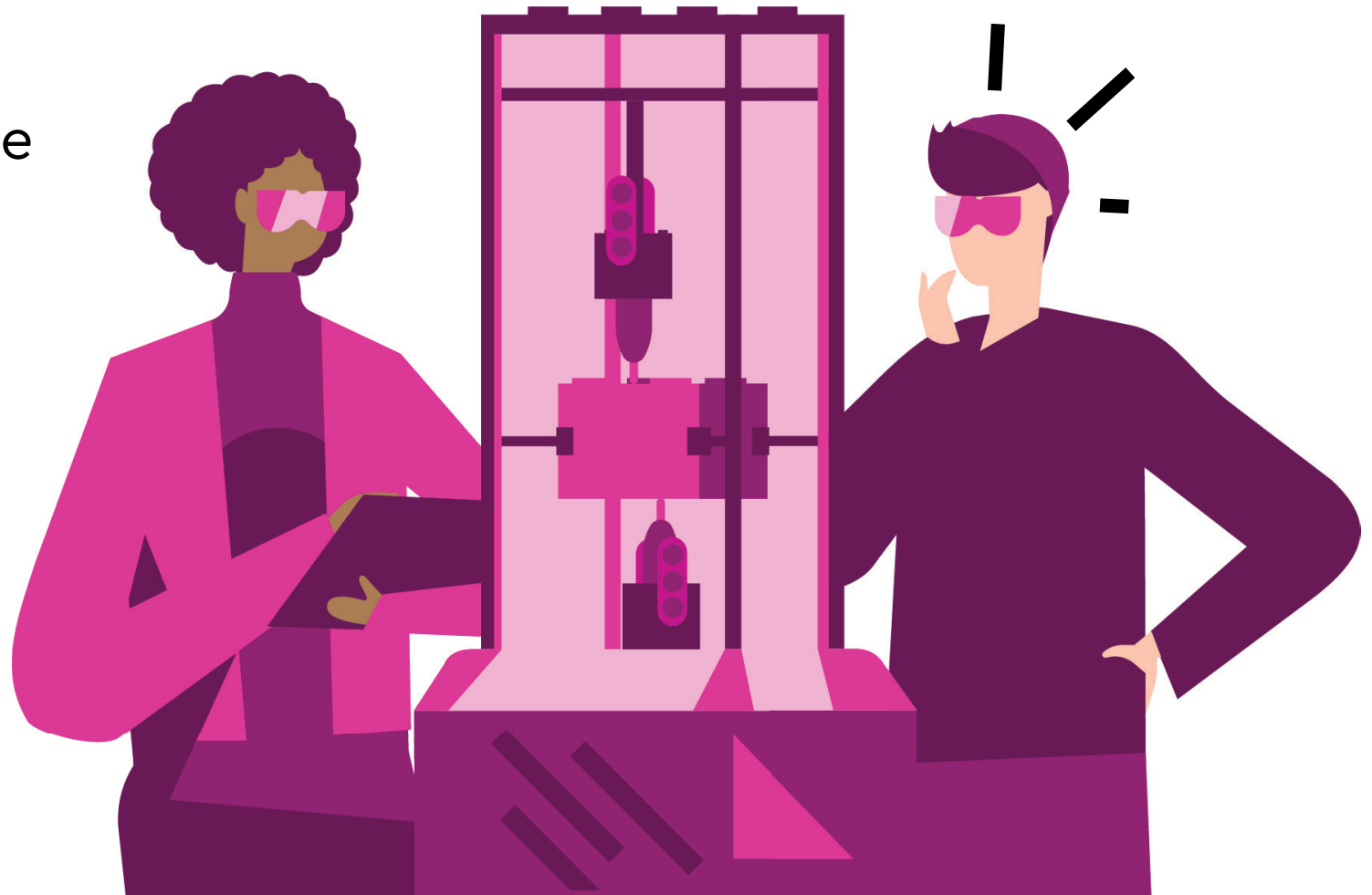


2000480

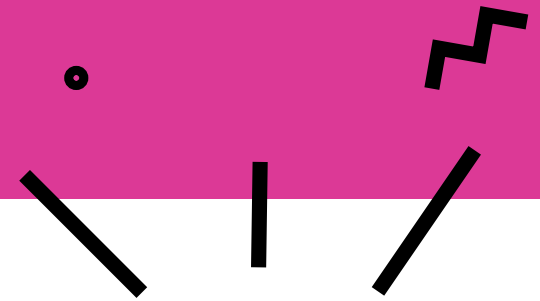
Torna alla base

Scrittura di
pseudo-codice

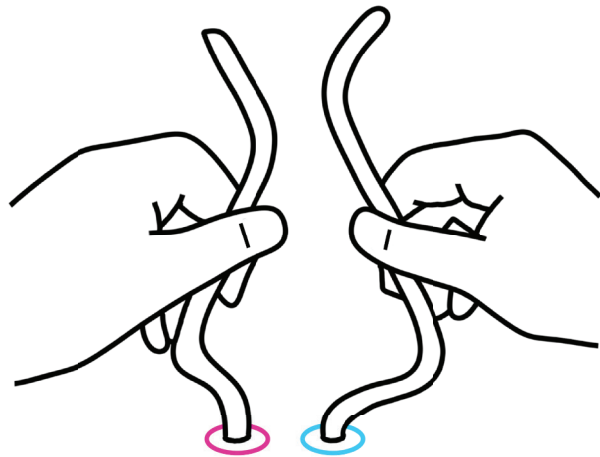


2000480

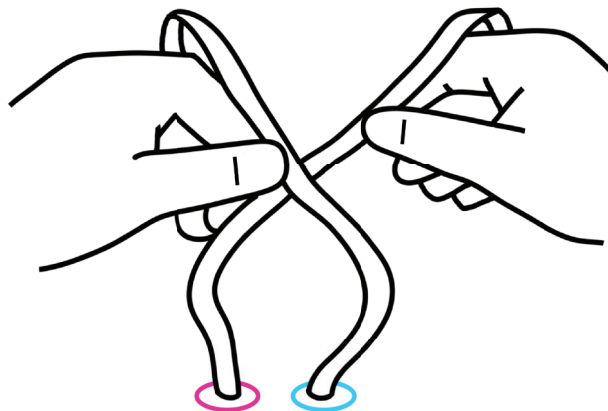
Coinvolgimento *



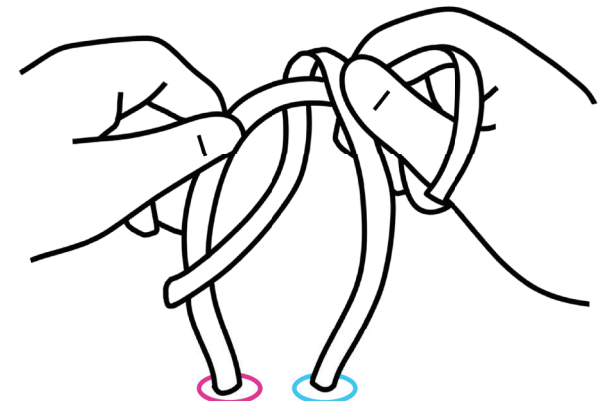
1



2

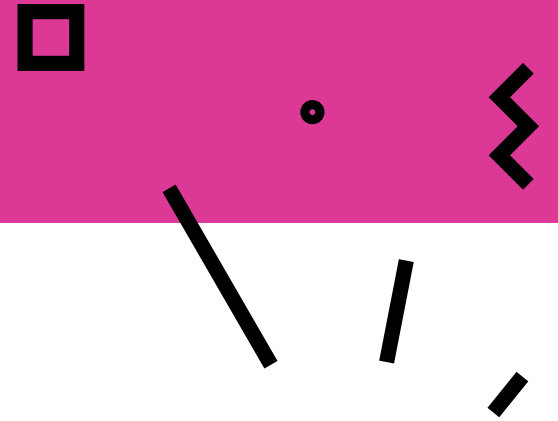


3

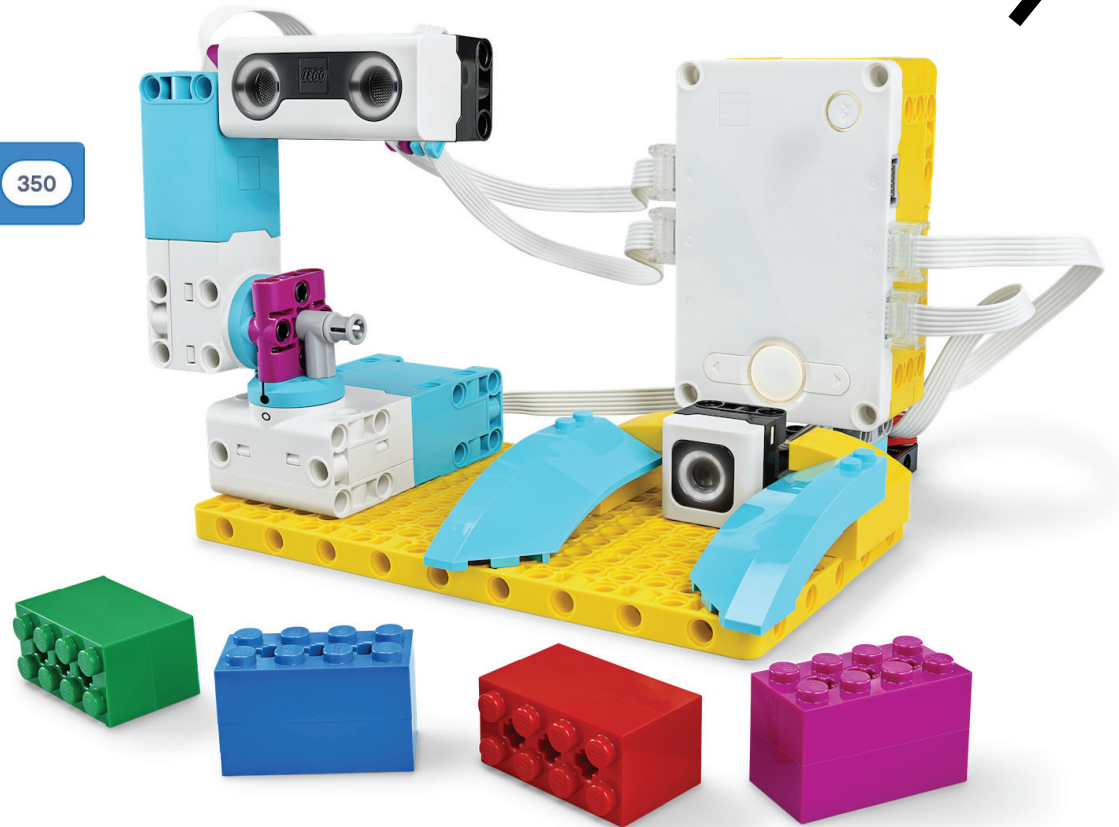


2000480

Coinvolgimento

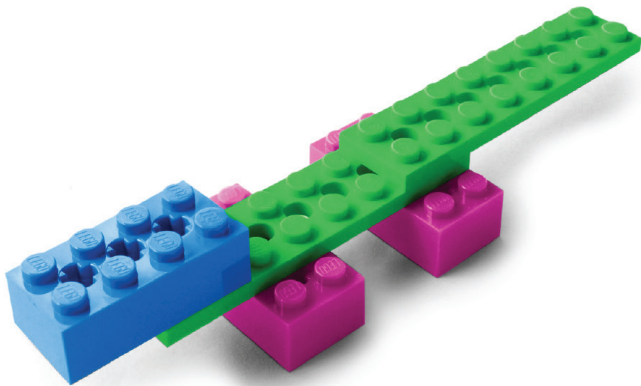


```
1 - all'avvio del programma
2 - A+F imposta velocità sul 50 %
3 - A+F vai al percorso più corto alla posizione 350
4 - avvia suono Connect
5 - C illumina di
6 - ripeti 10 volte
   - attiva per 0.5 secondi
   - attiva per 0.5 secondi
7 - attiva
```



Esplorazione

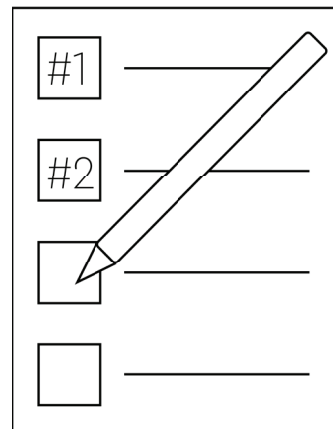
1



COSTRUIRE

Progetta un animale LEGO® da far costruire a un'altra persona. Utilizza non più di 5 mattoncini.

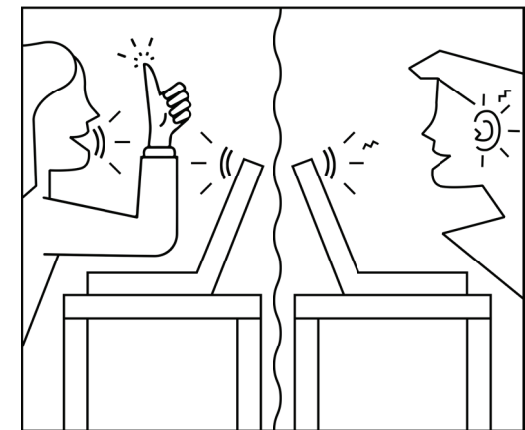
2



CODIFICARE

Prendi nota dei passaggi necessari per costruire il modello (i programmatori lo definiscono *pseudo-codice*).

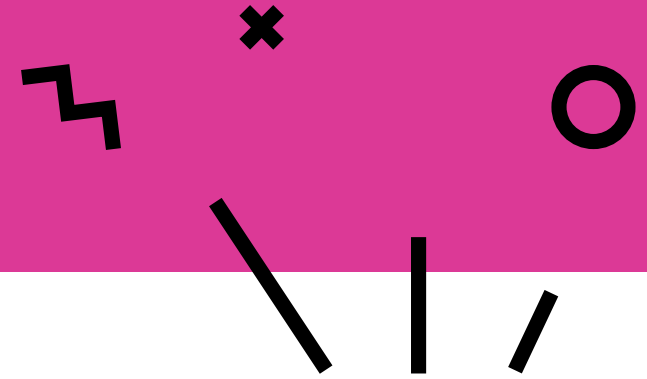
3



PROGRAMMARE

Chiedi a un compagno di seguire lo pseudo-codice per realizzare la costruzione. Dovrà seguire il codice senza vedere il tuo modello, solo ascoltando le tue istruzioni.

Spiegazione



Fornisci e richiedi un feedback.

Fornisci un feedback

- Sono davvero impressionato da...
- Vorrei saperne di più su...
- Ho avuto la stessa idea...
- Ho avuto un'idea diversa...
- Suggestisco...

Richiedi un feedback

Poni domande quali:

- Quali istruzioni erano chiare?
- Cosa potrei migliorare?
- Quali bug possono essere corretti?

2000480

Elaborazione

