

Başlangıç

Hayvanlar | 45029 | 2-6 yaş | 2-4 çocuk için

Bu aktivite kartı, Hayvanlar setini okul öncesi çocuklarına tanıtmaya yardımcı olur. Bu aktiviteler, çocukların setle tanışması için tasarlanmıştır. Bu aktiviteleri tamamladıktan sonra Hayvanlar setini diğer LEGO® Education okul öncesi çözümleriyle birleştirerek daha fazla eğlenceli öğrenme deneyimi yaratabilirsiniz.



1. Hayvan şarkıları veya hikâyeleri

Her çocuktan bir hayvan seçmesini isteyin. Seçtikleri hayvanla ilgili sevdikleri bir şarkı veya hikâye olup olmadığını sorun. Varsa sınıfla paylaşmaya teşvik edin. Yoksa en sevdikleri hayvan hakkında bir hikâye veya şarkı oluşturmaya teşvik edin.



2. Hayvanları sınıflandırma

Çocuklardan hayvanları aşağıdaki gibi farklı özelliklere göre gruplandırmasını isteyin:

- Bacak sayısı
- Rengi
- Yaşam alanı (farklı yaşam alanlarını anlatmak için ilham verici kartları kullanın)
- Ne yedikleri (etçil, otçul, hepçil)



3. Çevremizdeki hayvanların bakımını sağlama

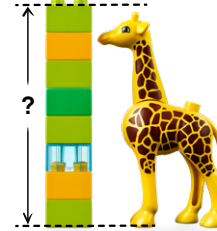
Evde ya da sınıftaki hayvanların (yani evcil hayvanlara) veya sınıf dışındaki hayvanların (yani vahşi doğadaki hayvanlara) bakımlarını nasıl sağlayabileceğimiz konusunda bir



sohbet başlatın. Çocukları, hayvanların bakımının nasıl sağlanacağı konusunda rol canlandırmaya ya da hikâye anlatmaya teşvik edin.

4. Boy ölçme

En az beş hayvanı uzundan kısaya sıraya dizin. Her bir hayvanın boyunu 2*2 tuğlaları kullanarak ölçmeye çalışın. Çocuklara neden bazı hayvanların diğerlerinden daha uzun ya da daha büyük olduğunu sorun. Bir hayvanın büyüklüğünün, yaşam alanıyla nasıl ilişkili olduğu arasında bağlantı kurun.



5. Hangi hayvan olduğunu tahmin et

Çocuklardan birinin bir hayvanı (örn. rengini, boyutunu, yaşam alanını) tarif etmesini, diğerlerinden ise sınıf arkadaşlarının tarif ettiği hayvanı tahmin etmesini isteyin.



LEGOeducation.com
adresinden daha fazlasını keşfedin

Öğrenme Hedefleri

Çocuklar:

- Malzemeleri bir ya da daha fazla özelliğe göre sınıflandırır
- Sözcük dağarcığını ve iletişim becerilerini geliştirir
- Ölçüm kavramını anlamak için standart olmayan ölçü birimlerini kullanır
- Kendilerini yaratıcı bir şekilde ifade etmek için hikâyeler ya da şarkılar kullanabilir

