

# Guida introduttiva

Tecnomacchine | 45002 | Età 3-6 | Fino a 6 bambini

Questa scheda di attività è una Guida introduttiva che spiega come presentare il set di Tecnomacchine alla classe. La scheda è stata progettata per consentire ai bambini di età prescolare di acquisire familiarità con gli elementi esclusivi del set. Una volta completata la scheda, puoi passare alla fase successiva e scaricare la Guida dell'insegnante, dove troverai una spiegazione dettagliata.



1. È giunto il momento di scoprire tutti gli elementi del set! Mostra ai bambini un elemento alla volta chiedendo loro se l'hanno mai visto prima e in quale occasione. Incoraggia i bambini a individuare i possibili usi dell'elemento (ad es., mostra una ruota e analizzate insieme il suo funzionamento).



2. Mostra il cacciavite ai bambini e spiega loro come utilizzarlo per assemblare gli elementi. Fai notare che, una volta fissati gli elementi nella giusta posizione, è possibile udire un "clic". Chiedi ai bambini di avvitare le ruote su un veicolo facendoli esercitare a turno con il cacciavite.



3. Ora i bambini sono pronti per assemblare tutti i pezzi. Informa i bambini che si terrà un concorso entusiasmante e invitali a costruire una macchina per partecipare a tale competizione. Durante la costruzione della macchina, aiuta i bambini ad assemblare i vari elementi, come le travi lunghe e corte, le ruote, i rivestimenti e così via. Una volta terminata la costruzione, esponi tutti i modelli realizzati dai bambini in una galleria, proprio come si fa per le mostre e i concorsi.

4. Presenta ai bambini le schede per la costruzione dicendo loro che queste schede funzionano come i puzzle. Spiega che devono trovare tutti i pezzi necessari per costruire il modello indicato sulla scheda. Assegna a ogni bambino una scheda per la costruzione e chiedi loro di individuare tutti i pezzi e di assemblarli. Possono costruire il modello indicato sulla scheda o possono dare sfogo alla loro creatività per creare un modello esclusivo.



5. Invita i bambini a immaginare di essere degli operai edili che devono costruire un quartiere di case. Indica loro le varie macchine che potrebbero servire per il progetto. Chiedi a ogni bambino di scegliere una scheda per la costruzione e di costruire la macchina illustrata. Coinvolgi i bambini in un gioco di ruolo in cui devono dimostrare come verrebbe utilizzata la loro macchina in un cantiere.



## Obiettivi di apprendimento

Nozioni di base di matematica, scienze e ingegneria:

- Sviluppo della percezione spaziale
- Osservazione e descrizione
- Capacità di risolvere problemi
- Progettazione, costruzione e collaudo dei modelli
- Dimostrazione delle funzioni dei modelli

