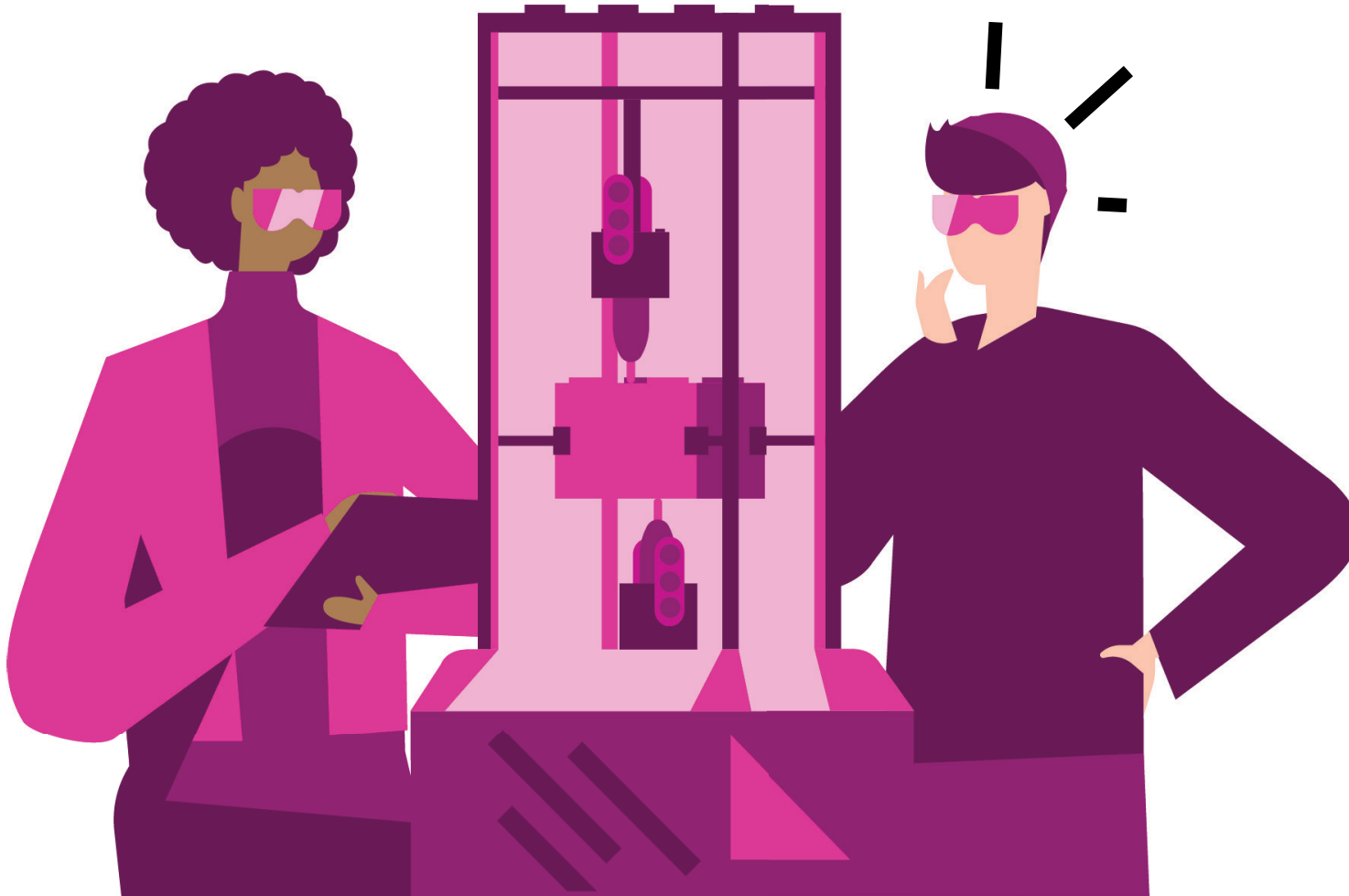
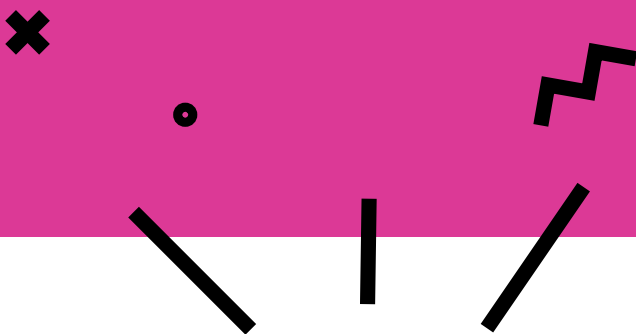


# ظَهْرًا لظَهْر

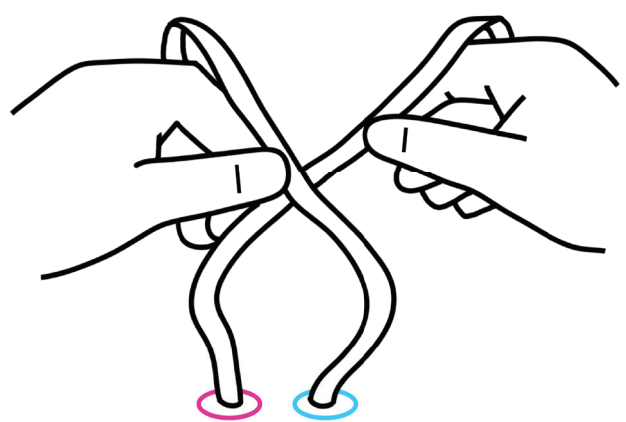
كتابة الكود التجريبي  
"سودوكود"



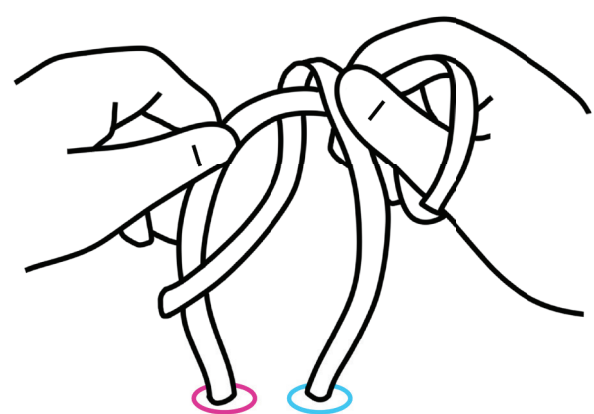
# المشاركة



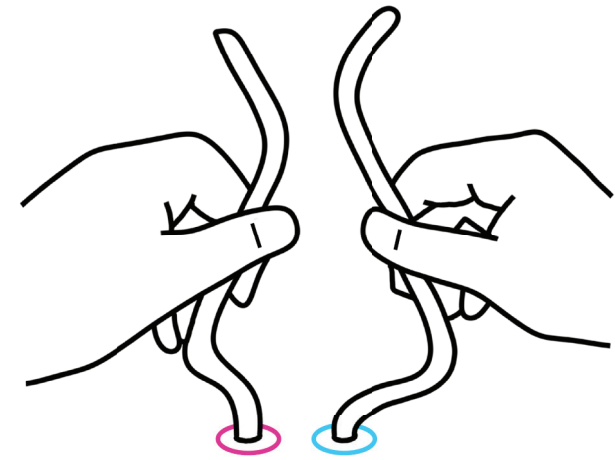
3



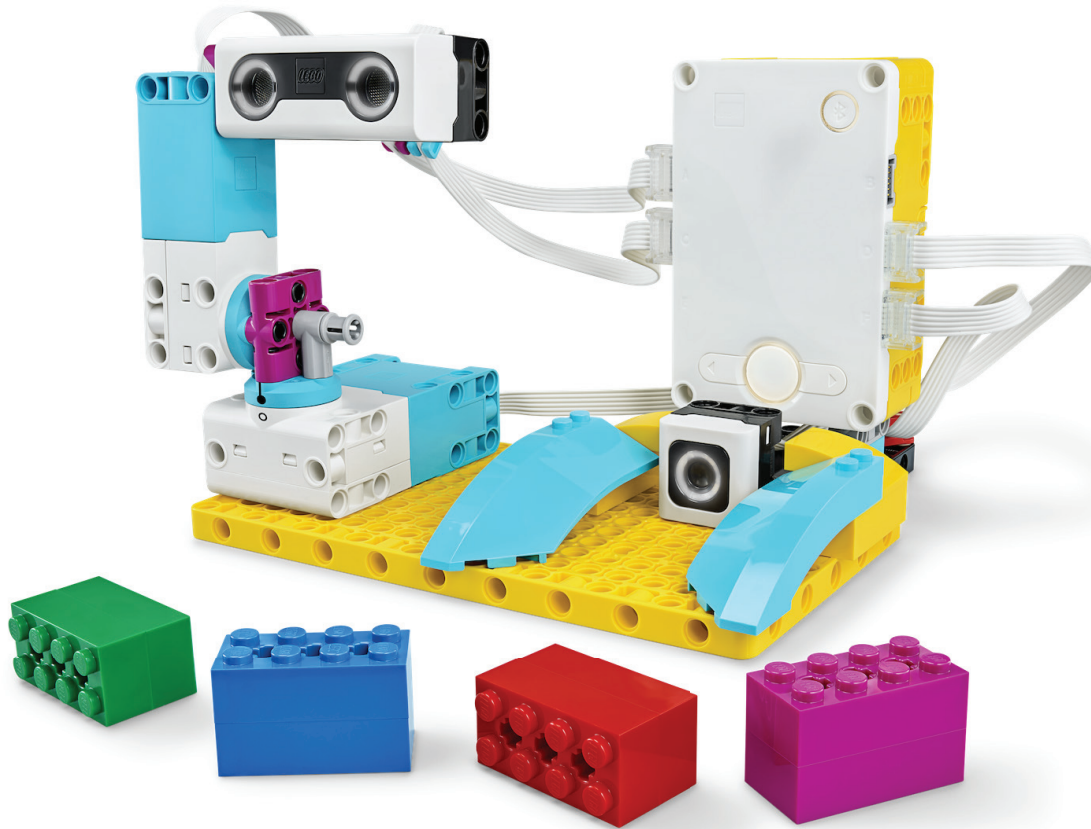
2



1



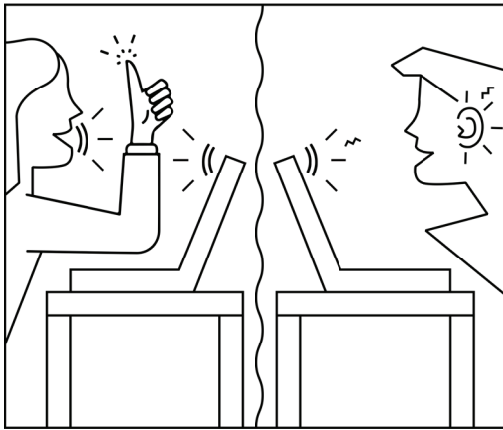
# المشاركة



```
1- when program starts
2- A+F set speed to 50 %
3- A+F go shortest path to position 350
4- start sound Connect
5- C light up
6- repeat 10
  turn on [LED] for 0.5 seconds
  turn on [LED] for 0.5 seconds
7- turn on [LED]
```

# الاستكشاف

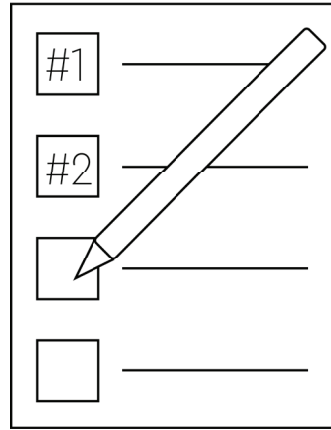
3



## أنشئ التعليمات البرمجية

اطلب من أحد الشركاء اتباع كودك التجريبي لبناء النموذج. يجب عليه اتباع تعليماتك البرمجية دون رؤية نموذجك، يمكنه فقط سماع تعليماتك.

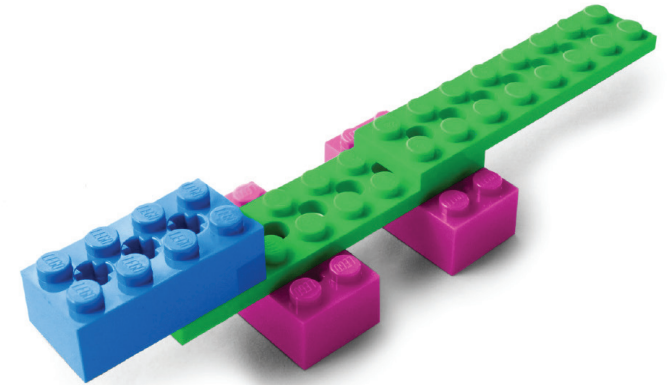
2



## برّج

دوّن الخطوات اللازمة لبناء النموذج. (يُطلق المبرمجون على هذا الكود التجريبي).

1



## ابن

صمّم حيوان LEGO® كي يستخدمه شخص آخر في البناء. استخدم 5 وحدات بناء أو أقل.

إبداء ملاحظات والحصول عليها.

## الحصول على ملاحظات

اطرح أسئلة مثل:

- ما التعليمات التي كانت واضحة؟
- ما الذي يمكنني تحسينه؟
- ما الأخطاء التي يمكن إصلاحها؟

## إبداء ملاحظات

- أنا منبهر حقًا بـ ...
- أود معرفة المزيد عن ...
- كان لدي الفكرة نفسها ...
- كان لدي فكرة مختلفة ...
- أقترح ...

# التوضيح

