

Tabla de aprendizaje del Parque STEAM

	Utilizar tecnología como ruedas y engranajes sencillos de forma adecuada	Hacer preguntas sobre conceptos relacionados con la ciencia y la tecnología	Experimentar y plantear preguntas del tipo "¿Qué pasaría si...?"	Observar y describir lo que sucede	Representar situaciones utilizando las figuras	Hacer predicciones	Registrar datos usando gráficos	Ordenar y clasificar objetos	Identificar números y contar cantidades	Imaginar que las figuras están haciendo una representación artística, por ejemplo, un baile, un concierto o una obra de teatro	Crear representaciones artísticas en 2D y 3D que expresen sus ideas	Responder a las representaciones artísticas de otros	Identificar las relaciones de causa y efecto
Primeros pasos Elementos funcionales	●	●	●	●									
Primeros pasos Bienvenido al Parque STEAM	●			●	●								
Rampas	●	●	●	●		●	●						
Moverse en el agua		●	●	●		●	●	●					
Probabilidad				●		●	●		●				
Artes escénicas										●	●	●	
Engranajes	●	●	●	●									
Reacción en cadena	●	●	●	●									●