

<h1>Tiede- ja taidepuisto Oppimistaulukko</h1>	Lapsi käyttää teknologiaa, kuten yksinkertaisia hammaspyöriä ja renkaita tarkoituksenmukaisesti	Lapsi esittää kysymyksiä teknologiaan ja luonnontieteisiin liittyvistä ilmiöistä.	Lapsi kokeilee "mitä tapahtuisi, jos" -kysymyksiä.	Lapsi havainnoi ja kuvailee tapahtumia	Lapsi leikkii roolileikkiä hahmoilla	Lapsi tekee ennusteita	Lapsi kirjaa havaintojaan taulukoihin.	Lapsi luokittelee esineitä.	Lapsi tunnistaa numerot ja laskee lukumääriä.	Lapsi esittää hahmoilla tanssia, musiikkia tai näytelmää.	Lapsi ilmaisee ideoitaan kaksi- tai kolmiulotteisen taiteen keinoin.	Lapsi reagoi toisten tuottamaan taiteeseen.	Lapsi tunnistaa syy-seuraussuhteita.
Aloitussopittuntä Toiminnalliset osat	●	●	●	●									
Aloitussopittuntä Tervetuloa Tiede- ja taidepuistoon	●			●	●								
Kaltevat tasot	●	●	●	●		●	●						
Vedessä liikkuminen		●	●	●		●	●	●					
Todennäköisyys				●		●	●		●				
Esittävät taiteet										●	●	●	
Hammaspyörät	●	●	●	●									
Ketjureaktio	●	●	●	●									●