

Kom godt i gang

Rør | 45026 | 3-6 år | For 2-4 børn

Dette Kom godt i gang-aktivitetskort hjælper dig med at introducere sættet Rør for dine førskolebørn. Aktiviteterne er designet til at gøre børnene fortrolige med de unikke elementer i sættet, som omfatter rør i to forskellige former, røde kurve og gule døre. Når du har gennemført disse aktiviteter, kan du finde flere sjove aktiviteter med rør i inspirationskortene, eller du kan kombinere sættet med andre løsninger til førskolebørn fra LEGO® Education for at skabe endnu flere lærerige legeoplevelser.



1. Farve, form og mønster

Bed børnene om at sortere klodserne efter farve eller form og undersøge forskellene på rørene. Derefter skal de lave forskellige farvemønstre ved at sætte nogle af rørene sammen.



2. Telefon – teleskop

Sæt fire buede rør sammen for at lave en telefon. Få børnene til at tale ind i "telefonen". Spørg:

• Hvad kunne I høre?

Nu skal børnene hviske ind i "telefonen". Spørg:

- Kan I stadig høre jer selv tydeligt?
- Hvorfor/hvorfor ikke?

Lav telefonerne om til teleskoper ved at dreje rørene. Børnene kan også bruge teleskopet som en forstærker.



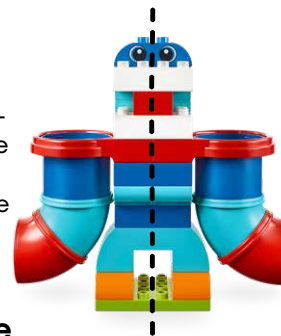
3. Byg dit drømmedyr

Vis børnene alle de søde dyr på inspirationskortene. Bed dem om at bruge dyrene som inspiration til at bygge deres yndlingsdyr. Derefter skal de vise det til de andre børn og fortælle, hvorfor det er deres yndlingsdyr.



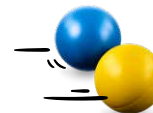
4. Symmetri

Mange af modellerne på inspirationskortene er symmetriske. Bed børnene om at bygge en eller to modeller og beskrive henholdsvis venstre og højre side. Er de symmetriske eller helt ens? Hvorfor?



5. Hvilken kugle kan komme længst?

Få børnene til at bygge nogle af modellerne på inspirationskortene. Lad dem prøve at rulle kuglen gennem røret for at se, hvordan rørens udformning påvirker, hvor langt kuglen ruller. I hvilken model kan kuglen komme længst, og hvorfor?



Læringsmål

Børnene kommer til at:

- kategorisere materialer efter en eller to egenskaber (f.eks. form, størrelse, farve)
- opleve designprocessen
- styrke finmotorikken
- tænke over, stille spørgsmål til og ræsonnere over de fænomener, de har observeret og udledt
- udvikle deres rumlige opfattelse

