

# Creazioni eccentriche

Progettazione di sorprendenti trucchetti per la scuola

Nome: \_\_\_\_\_

L'alunno può	Necessita di maggiore supporto	È in grado di lavorare in modo indipendente	È in grado di insegnare agli altri
Definire e comprendere un determinato problema			
Partecipare a brainstorming e interagire per soddisfare un'esigenza specifica			
Creare una possibile soluzione a un problema che presenta dei vincoli			
Definire i criteri di successo per valutare una soluzione			
Identificare i punti deboli di un modello o di un programma			
Perfezionare un prototipo come parte di un processo di progettazione ciclico			
Utilizzare il processo di progettazione per migliorare un oggetto esistente			
Scoprire i vantaggi delle soluzioni automatizzate			
Partecipare efficacemente a una serie di discussioni collaborative			

Commenti aggiuntivi:

