

# Bir Bitki ya da Hayvan Yap

## Yapılar ve İşlevler

Bir bitkinin ya da hayvanın hayatta kalmasına ve büyümesine yardım eden bir yapıya ya da işleve sahip bir bitki ya da hayvan modeli tasarla.



### Bilim insanı gibi düşün:

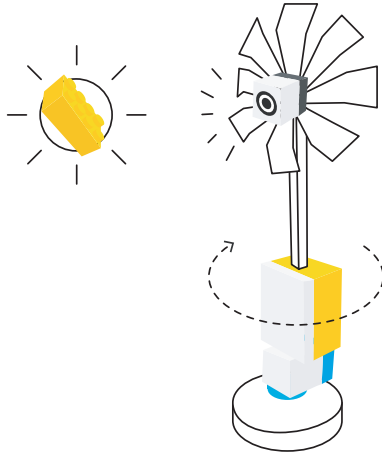
Bir bitki, büyümesine yardımcı olacak hangi yapıya ya da işleve sahip olabilir?

Bir hayvan, kendisini avcılardan koruyacak nasıl yapılara ya da işlevlere sahip olabilir?

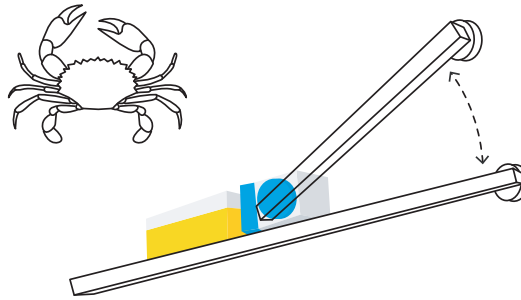


## Örnek Fikirler

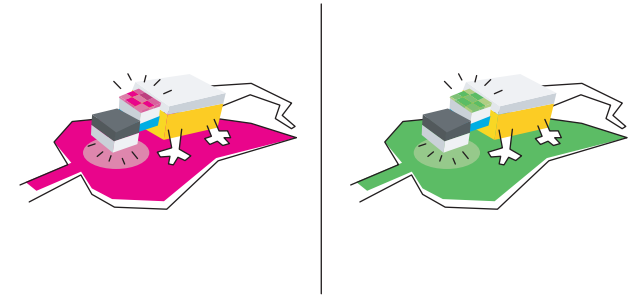
Bitkinin ya da hayvanının hayatta kalmasına ve büyümesine hangi yapılar veya işlevler yardımcı olabilir?



Daha fazla ışık almak için güneşe doğru büyü.



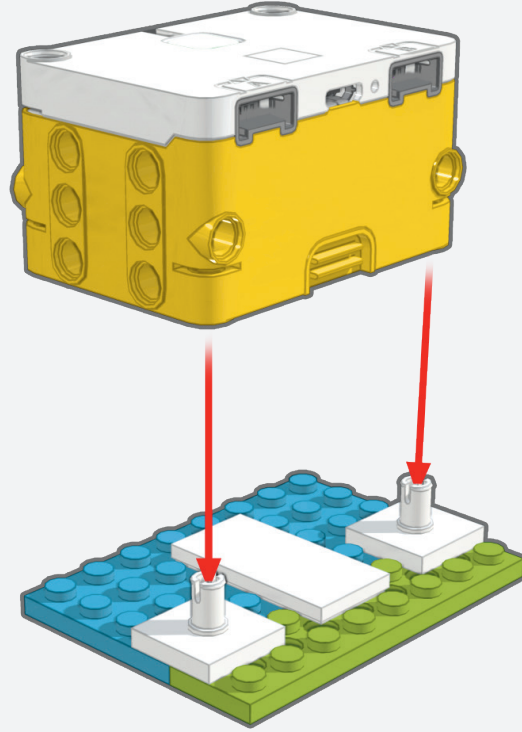
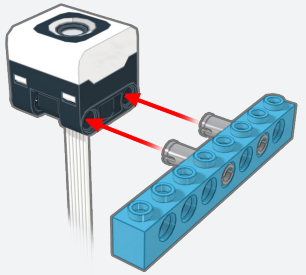
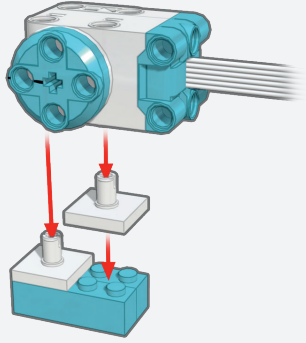
Yiyecek yakalamak için kısıkaç kullan.



Avcılardan saklanmak için kamufraj kullan.

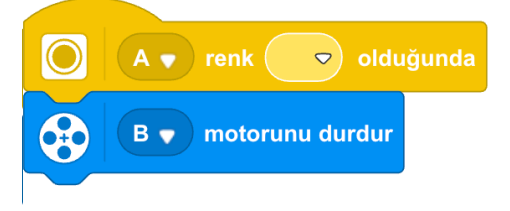
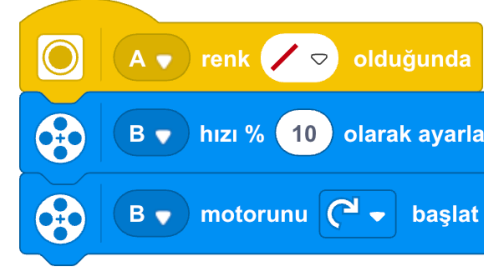
# İnşa et!

Bitki veya hayvan modeline nasıl motor veya sensör takacaksın?



# Kodla!

Çiçek için örnek program:



## Açıkla!

Çiçek bir sarı tuğla "gördüğünde" ne olur?

## Değiştir!

Çiçeğin farklı hava durumlarına tepki vermesi için programı nasıl değiştirebilirsin?

## Bu konuda konuş!

Bitkini veya hayvanını tanı. Özel işlevini veya mekanizmasını göster ve açıkla.

Bu işlev veya mekanizma neden bitkinin ya da hayvanının hayatta kalmasına ve büyümesine yardımcı oluyor?