

Ontwerp een model van een plant of dier met een bepaalde structuur of functie waardoor hij kan overleven of groeien.



### Denk als een wetenschapper:

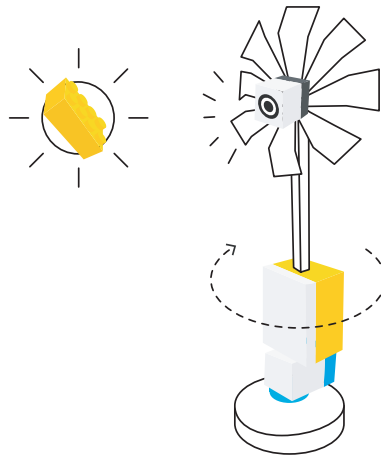
Met welke structuur of functie kan een plant beter groeien?

Met welke structuren of functies kan een dier zichzelf tegen roofdieren beschermen?

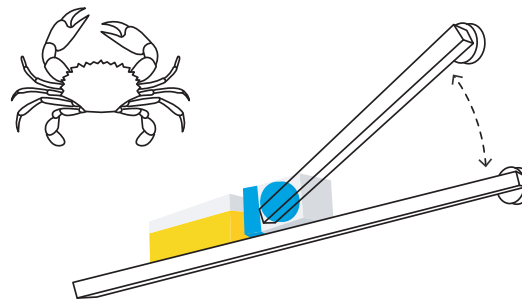


### Voorbeeldideeën

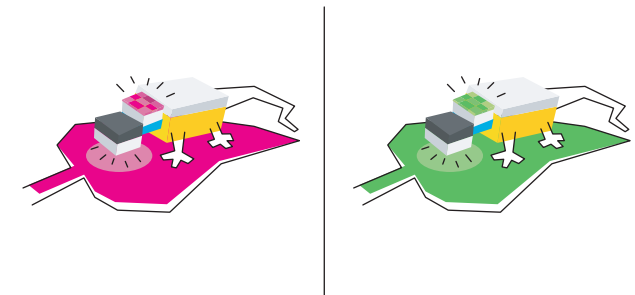
Welke structuren of functies van een plant of dier zorgen ervoor dat hij kan overleven en groeien?



Naar de zon groeien om zo meer licht op te vangen.



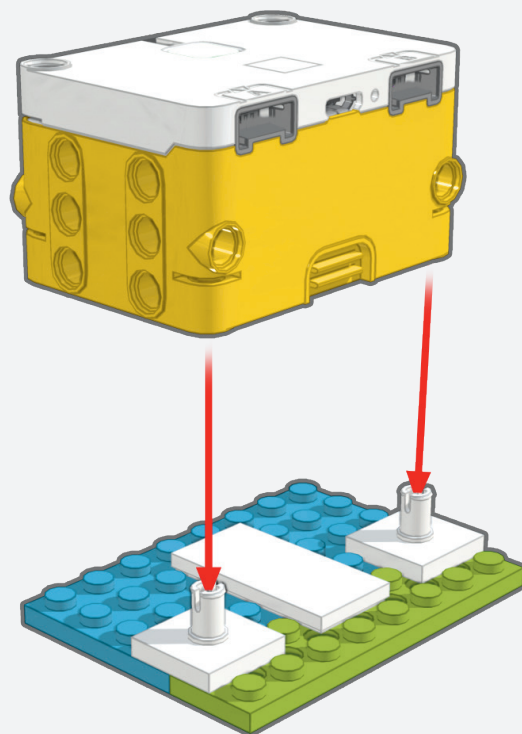
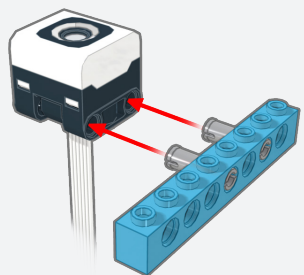
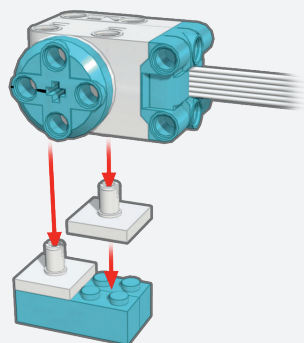
Eten vastpakken door erin te knijpen.



Zich camoufleren om zich te verstoppen voor roofdieren.

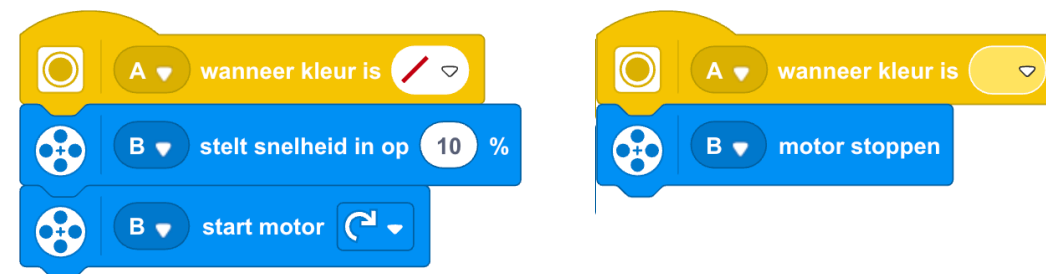
## Bouw het!

Hoe bevestig je een motor of sensor aan je model van een plant of dier?



## Programmeer het!

Voorbeeldprogramma voor de bloem:



### Beschrijf het!

Wat gebeurt er als de bloem een gele steen 'ziet'?

### Pas het aan!

Hoe kun je het programma zo aanpassen dat de bloem op verschillende weertypes reageert?

## Praat erover!

Beschrijf je plant of dier. Demonstreer welke speciale functie of mechanisme hij heeft en vertel er meer over. Waarom helpt deze functie of dit mechanisme je plant of dier om te overleven en te groeien?