

Skapa en varelse

Strukturer och funktioner

Designa en modell av en växt eller ett djur med en struktur eller funktion som hjälper den att överleva och växa.



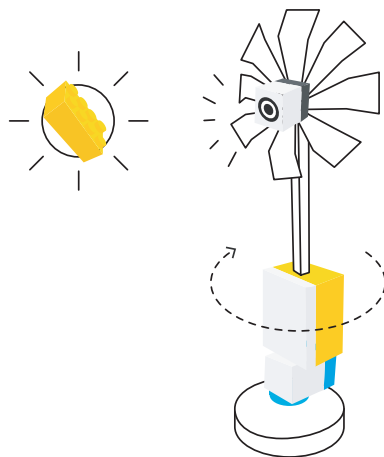
Tänk som en forskare:

Vilken struktur eller funktion kan en växt ha för att hjälpa den att växa?
Vilka strukturer eller funktioner kan ett djur ha för att skydda sig från rovdjur?

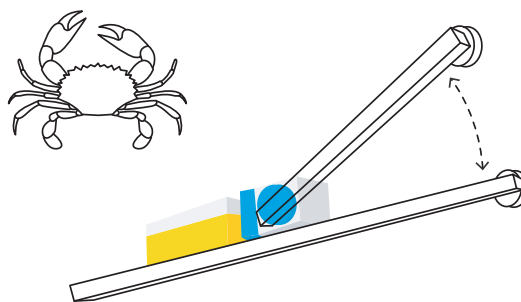


Exempel på idéer

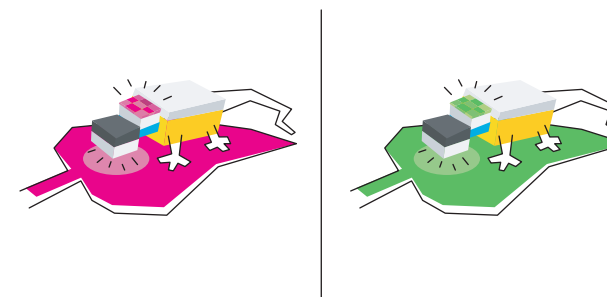
Vilka strukturer eller funktioner kan hjälpa växten eller djuret att överleva och växa?



Växa mot solen för att få mer ljus.



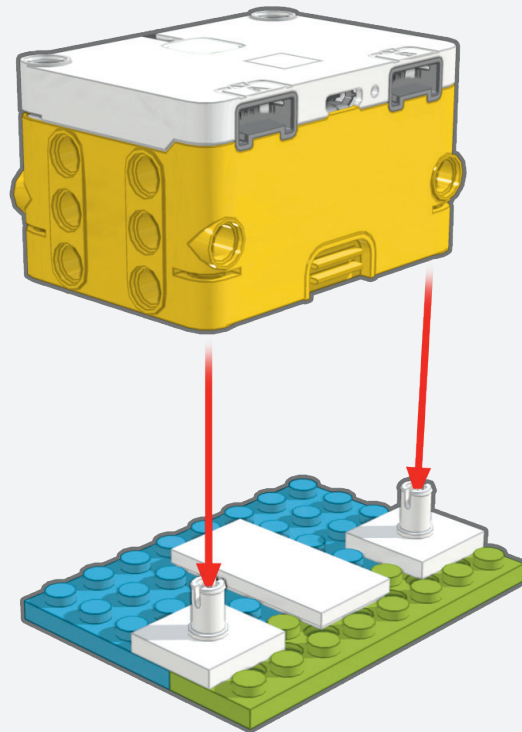
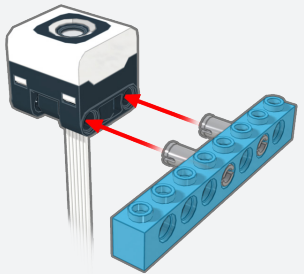
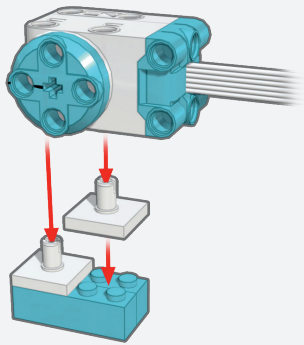
Klor för att fånga mat.



Kamouflage för att gömma sig från rovdjur.

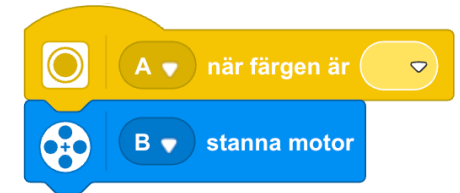
Bygg!

Hur kommer du att fästa en motor eller sensor på din växt- eller djurmodell?



Programmera!

Exempelprogram för blomman:



Beskriv det!

Vad händer när blomman "ser" en gul kloss?

Ändra!

Hur kan du skriva om programmet för att få blomman att reagera på olika typer av väder?

Berätta!

Beskriv din växt eller ditt djur. Visa och förklara dess speciella funktion eller mekanism. Hur hjälper denna funktion eller mekanism din modell att överleva och växa?