

Fantastisk nöjespark

Bygg en rolig dag

Namn: _____

Eleven kan	Behöver mer stöd	Kan arbeta självständigt	Kan lära andra
Ta fram idéer genom att brainstorma			
Förbättra och förfina en prototyp			
Samla information om andras behov eller önskemål			
Ändra en lösning för att uppfylla ett behov eller önskemål			
Modifiera en befintlig lösning för att få den att fungera			
Använda en teknisk designprocess för att lösa ett problem			
Öva på att hjälpa en karaktär i en berättelse			
Beskriva viktiga poänger eller huvuddrag i en text			

Ytterligare kommentarer:

