



0.-3. klasse	Læringsemne	Skub og træk	Skub og træk	Behov	Dyr, Levested	Dyr, Levested, Behov	Vejr, Vejrudsigt	Miljø, Bestøvere	Dyr, Miljø	Skub og træk	Skygge, Sollys	Problemløsning, Trafik	Problemløsning	Teknisk design, Transport	
	Lektionsnavn	Dinos fødselsdagsfest	Gå glad i bad	Bondens biltur	En rolig bolig	Dyrene tjekker ind	Vildt vejr	Beskyt bestøverne	Sjov i skoven	Fodringstid	Picnic i parken	Alle mine ællinger	Ren oprydning	Afsti afsted	
	Læringsemne	Afkom, Overlevelse	Lys og mørk	Planter, Egenskaber	Kommunikation	Sol, Mønstre	Årstider, Sol	Efterligning af naturen, Camouflage	Efterligning af dyr	Afkom, Forældre	Arvelighed, Egenskaber	Lyd, Kommunikation	Problemløsning	Figurer, Problemløsning	Test af løsninger
	Lektionsnavn	En æg-te god rede	Et lys i mørket	Blomsterbørn	En monstergod pizza	Sol, sol, kom igen	De fire årstider	Find fotografen	Orme til aftensmad	Fantastiske forældre	Monstermix	Når trommen kalder	Skateboard på afveje	Som vinden blæser	En superbil med arme
	Læringsemne	Hilsen, Egenskaber	Materialer, Egenskaber	Egenskaber	Problemløsning	Problemløsning, Figurer	Bevarelse af stof	Erosion, Problemløsning	Kort	Dyr, Frø	Levested, Biodiversitet	Problemløsning, Forskellige løsninger	Forskellige løsninger, Problemløsning	Sammenligning af løsninger, Problemløsning	
	Lektionsnavn	Giv et vink	Trolden under broen	Sjov sortering	En hurtig helikopter	Traktortræk	Fra yt til nyt	På usikker grund	Fugleperspektiv	Munden fuld af frø	Vilde venner	En forlystelse for alle	Sikker scoring	Den store bagedag	
4.-6. klasse	Læringsemne	Livscyklus, Dyr	Dyr, Overlevelse	Fossiler	Naturlig selektion, Camouflage	Levested, Tilpasning	Arvelighed	Invasive arter, Miljøforandringer	Kræfter, Bevægelse	Bevægelse	Farligt vejr, Løsningsdesign	Kriterier, Problemløsning	Forskellige løsninger, Kriterier	Miljø, Problemløsning	
	Lektionsnavn	Mysteriet om ægget	I samlet flok	Fossil-detectiven	Insekt i skjul	Ude godt, hjemme bedst	Dragebørn	Fisk på udebane	Egernes søde tand	Det perfekte put	Tegn på regn	VM i lastbil	Ben at gå på	Gribebloen	
	Læringsemne	Fossiler	Planter, Dyr	Naturressourcer, Miljø	Jordskælv, Naturskabte farer	Tilpasning, Overlevelse	Sanser	Energi, Hastighed	Energioverførsel	Energi, Sammenstød	Kommunikation, Forskellige løsninger	Potentiel og kinetisk energi, Omdannelse af energi	Kriterier, Begrænsninger	Løsningsdesign, Kriterier	Fair tests, Variabler
	Lektionsnavn	Fortidsfund	Prægtige planter	Naturen holder fest	Klaprende kopper	Fikst forsvar	Ud i det ukendte	Energi-ræs	Med på beatet	Pletsrud med pucken	Kørende kommunikation	Til fest i sneglefart	Tårnhøje ambitioner	Drama på dansegulvet	Robot-ræs
	Læringsemne	Tyngdekraft	Fødekæde	Partikler	Miljø, Ressourcer	Ressourcer, Miljø	Partikler	Bevarelse af stof	Egenskaber	Stof, Økosystemer	Fødekæde, Energi	Natur, Kriterier	Problemløsning, Kriterier	Fair tests, Prototype	
	Lektionsnavn	Kunsten at falde	En bid af solen	Stop stanken	Sæt strøm til samfundet	Is i omløb	Snegleræs	Den madglade måge	Elementer og egenskaber	En verden af jord	Fra sol til bord	Dyr på vej	Sulten som en hund	Robotter i rummet	
7.-10. klasse	Læringsemne	Økosystemer	Voldsomt vejr	Kemisk reaktion, Bevarelse af masse	Menneskers indvirkning, Miljø	Jorden, Rummet	Egenskaber, Overlevelse	Ressourcer, Bestand	Iterativ testning	Egenskaber	Miljøfaktorer	Dyr, Formering	Energi, Fotosyntese	Celler	Celler
	Lektionsnavn	Uro i skoven	Blæsevejr i byen	Træk lige vejret	Laksens lange rejse	Kosmiske kredsløb	Fisk i forkældning	En by med vokseværk	Målmaskinen	Gen-mixer	Som en fisk i vandet	Når strudsens danser	Lysets livgivende kraft	Den indre by	Ind til sagens kerne
	Læringsemne	Ressourcer, Bestand	Kinetisk energi, Energioverførsel	Sammenstød, Newtons tredje lov	Sanser, Hjerne	Dyr, Input	Kinetisk energi	Summen af kræfter	Økosystemer, Stof	Biodiversitet, Løsningsdesign	Økosystemer, Mønstre	Løsningsdesign, Kriterier	Løsningsdesign, Kriterier	Økosystemer, Energi	
	Lektionsnavn	Fiskeføde	Kinetisk kollision	Sæt skub i tingene	Hurtige hænder	Hunderød for bier	Spin og vind	Af alle kræfter	Stof til eftertanke	Flagermus i fare	Venner og fjender	En uhyre god udbringning	En ko-ordineret indsats	Fjerklædte astronauter	
	Læringsemne	Løsningsdesign, Iterativ testning	Løsningsdesign, Iterativ testning	Naturkatastrofer	Naturlig selektion, Egenskaber	Formering, Afkom	Miljøpåvirkning	Løsningsdesign, Kriterier	Afkom, Dyr adfærd	Tilstandsform	Kræfter, Bevægelse	Energi, Energioverførsel	Biodiversitet, Løsningsdesign	Egenskaber, Overlevelse	
	Lektionsnavn	Kulørt køretur	Godt gået, robot	Skælvende signaler	Kaninen får kolde fødder	Original kopi	Lækker festival	Robotter i restauranten	I familiens trygge favn	Den tyvagtige trolld	Ram bevægelsen	Energibooster	Møller og muslinger	Is på poterne	