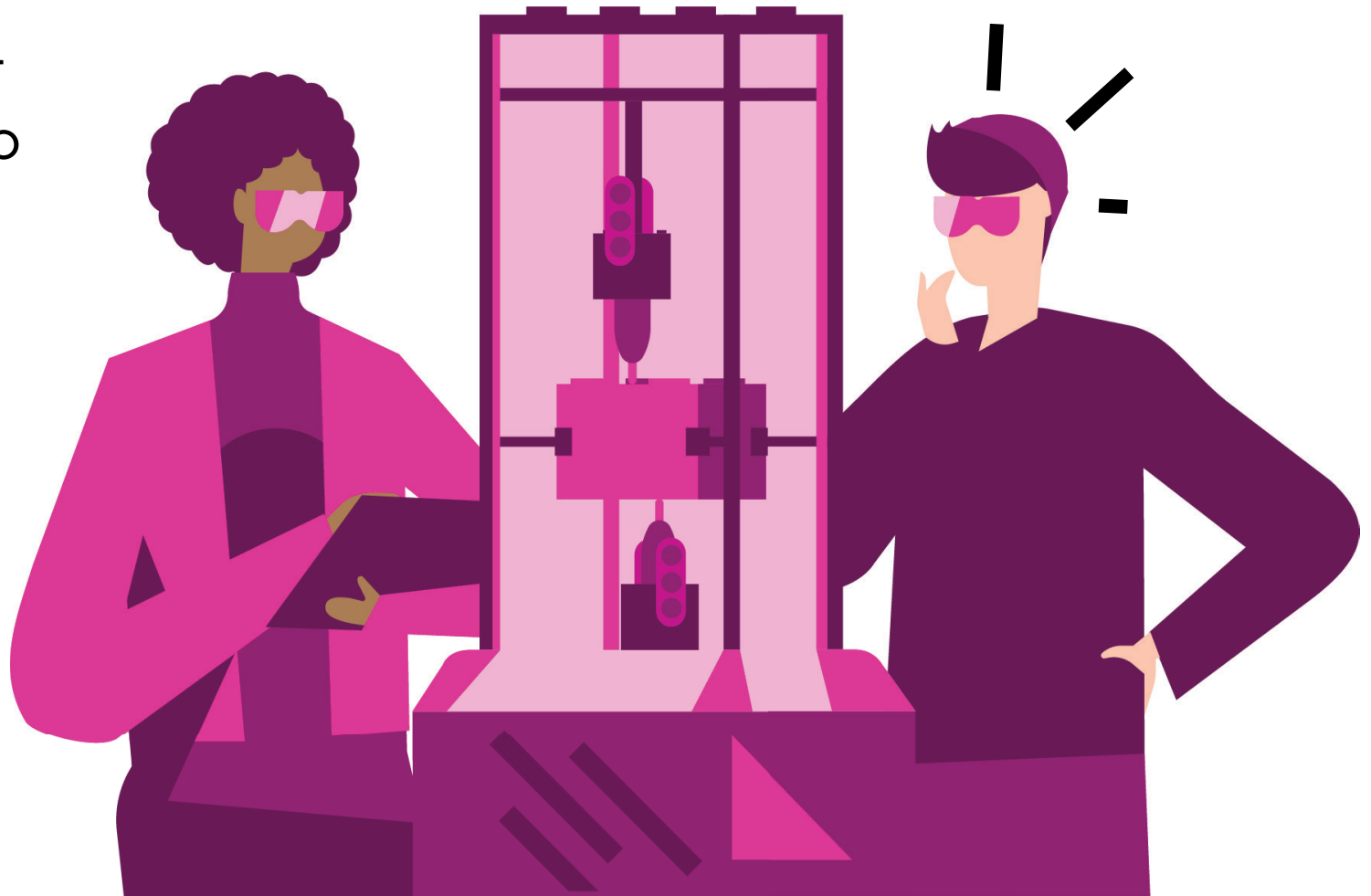


2000480

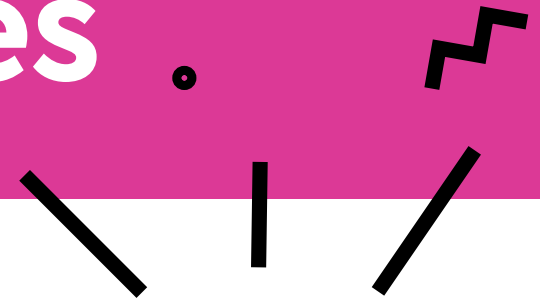
Espalda con espalda

Cómo escribir
pseudocódigo

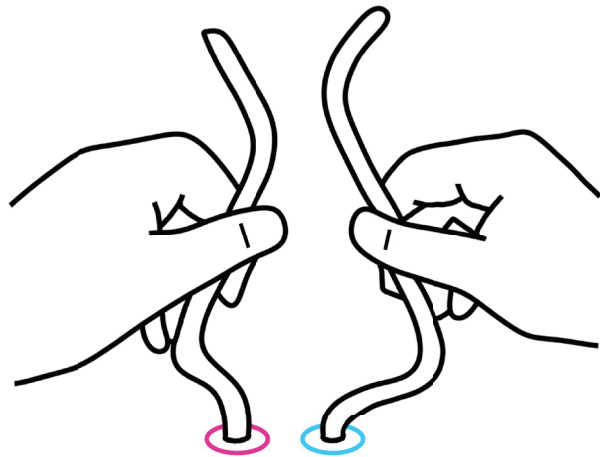




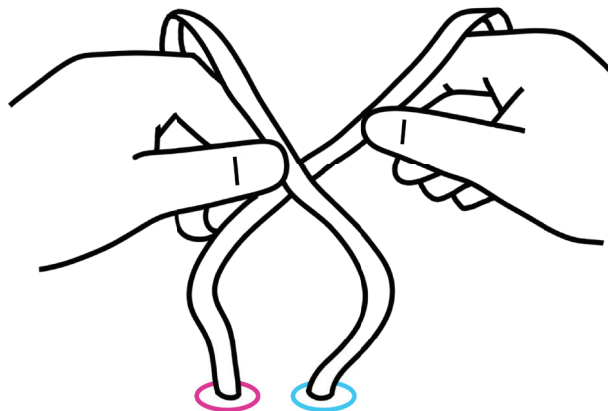
Despertar el interés



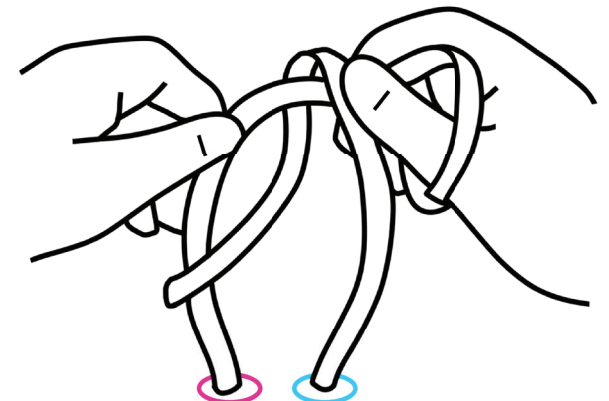
1



2



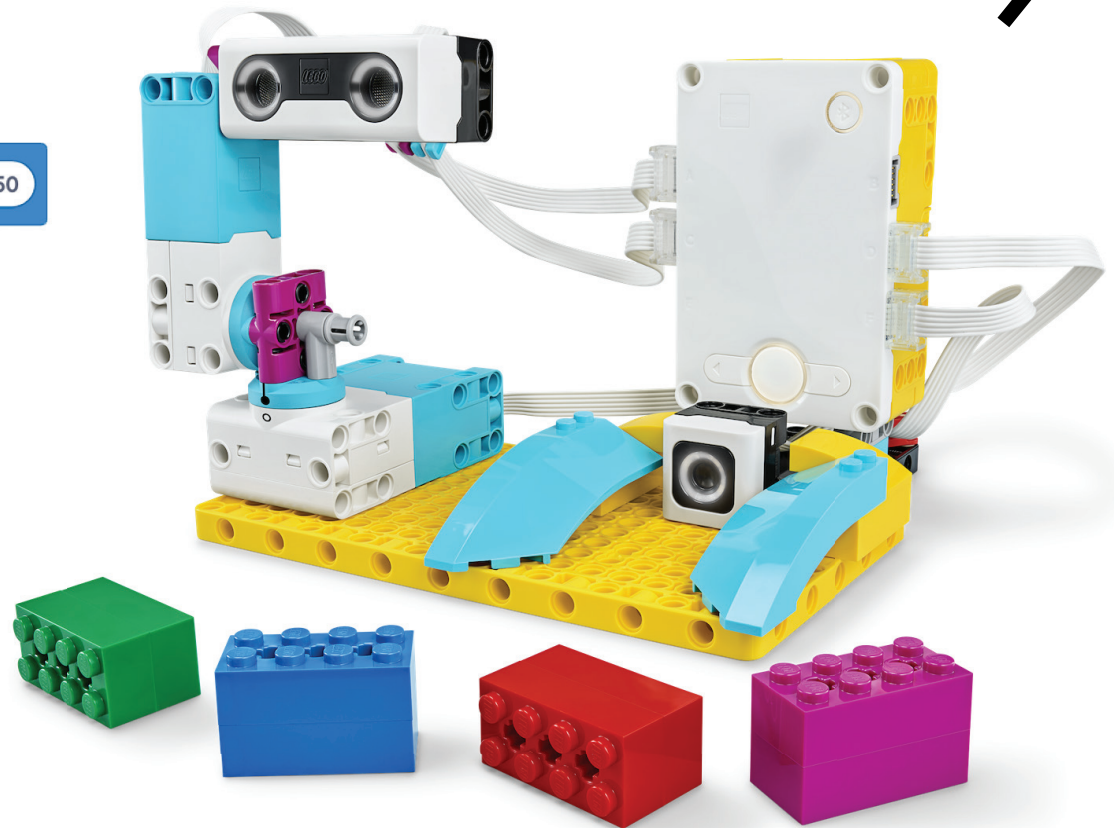
3



2000480

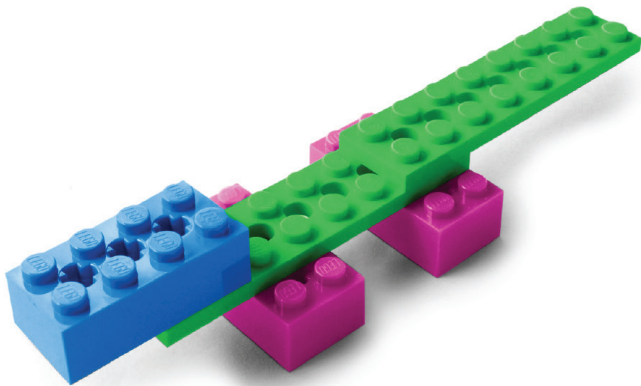
Despertar el interés

```
1 - cuando se inicia el programa
2 - A+F fijar velocidad al 50 %
3 - A+F ir por la ruta más corta a la posición 350
4 - empezar sonido Connect
5 - C encender
6 - repetir 10
   - encender durante 0.5 segundos
   - encender durante 0.5 segundos
7 - encender
```



Explorar

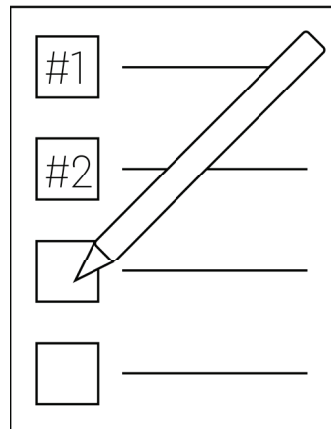
1



CONSTRUIR

Diseña un animal LEGO® para que lo construya otra persona.
Emplea 5 ladrillos o menos.

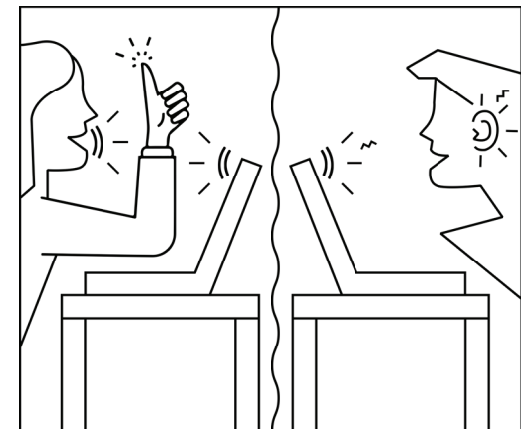
2



ESCRIBIR CÓDIGO

Escribe los pasos necesarios para construir el modelo.
(Los programadores denominan a esta tarea *pseudocódigo*.)

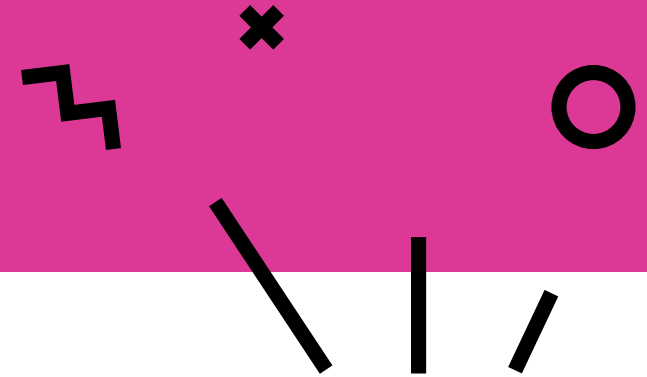
3



PROGRAMAR

Pide a un compañero que siga tu pseudocódigo para construir el modelo. Tendrá que seguir tu código sin ver tu modelo, solo escuchando tus instrucciones.

Explicar



Aporta y pide sugerencias.

Cómo aportar sugerencias

- Me ha impresionado mucho que...
- Querría saber más sobre...
- Yo tuve la misma idea...
- Yo tuve una idea diferente...
- Te sugiero que...

Cómo pedir sugerencias

Haz preguntas tipo:

- ¿Qué instrucciones estaban claras?
- ¿Qué podría mejorar?
- ¿Qué errores podría corregir?

2000480

Desarrollar

