

Matriz de Habilidades STEAM Park	Utilizar tecnologias como rodas e engrenagens simples, de maneira adequada.	Elaborar perguntas sobre conceitos relacionados à Ciência e Tecnologia.	Experimentar/testar perguntas do tipo "o que aconteceria se".	Observar e descrever os acontecimentos.	Encenar papéis utilizando figuras.	Fazer previsões.	Registrar dados usando gráficos.	Organizar e categorizar objetos.	Identificar números e realizar contagem de certas quantidades.	Fingir que as figuras estão executando uma apresentação de arte, como dança, música ou teatro.	Criar artes bidimensionais e tridimensionais que expressem suas ideias.	Responder à arte dos outros.	Identificar relações de causa e efeito.
	Guia de Introdução – Elementos Funcionais	●	●	●	●								
Guia de Introdução – Bem-vindo ao STEAM Park	●			●	●								
Rampas	●	●	●	●		●	●						
Movendo-se na Água		●	●	●		●	●	●					
Probabilidade				●		●	●		●				
Artes										●	●	●	
Engrenagens	●	●	●	●									
Reação em cadeia	●	●	●	●									●