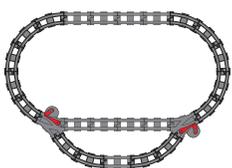


Guida introduttiva

Coding Express | 45025 | Età 3-6 | Per 2-6 bambini

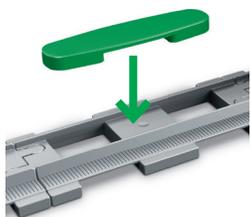
Questa scheda di attività è una Guida introduttiva che spiega come presentare il set Coding Express ai bambini in età prescolare. Le attività sono progettate per consentire ai bambini di acquisire familiarità con gli elementi esclusivi del set, tra cui una locomotiva e i mattoncini multifunzione. Dopo aver completato alcune o tutte le attività, puoi passare alla fase successiva e scaricare la Guida dell'insegnante, dove troverai gli approfondimenti delle attività correlate alla programmazione di base.



1. Mostra ai bambini come disporre le sezioni del binario. Lascia che scoprano le varie forme che è possibile creare con i binari. Incoraggiali a sperimentare gli scambi e i blocchi rossi di fine corsa. Invitali a costruire un percorso con tre o quattro punti terminali.



2. Ciuf-ciuf! Presenta la locomotiva. Fai vedere come avviare e spegnere il motore. Poi, invita i bambini a compiere a turno un giro completo. Mostra loro come spostare la locomotiva da un'estremità all'altra del binario in modo che tutti possano provare a fare la stessa cosa quando è il proprio turno.



3. Indica ai bambini come posizionare i mattoncini multifunzione lungo il binario. Chiedi loro di posizionare uno dei mattoncini multifunzione sul binario e di far partire la locomotiva. Esortali a descrivere ciò che vedono quando la locomotiva passa sui mattoncini multifunzione. Ripeti questa operazione per tutti i mattoncini multifunzione e consenti ai bambini di sperimentarli giocando liberamente.

4. Presenta ai bambini una scheda di costruzione alla volta e chiedi loro di descrivere ciò che vedono. Chiedi se sono stati in uno dei luoghi indicati sulle schede e invitali a raccontare le loro esperienze. Fai in modo che i bambini lavorino insieme per costruire almeno tre luoghi illustrati sulle schede di costruzione.



5. Ora metti insieme tutti i pezzi! Chiedi ai bambini di posizionare i modelli creati sul binario. Incoraggiali a utilizzare la locomotiva e i mattoncini multifunzione per trasportare i personaggi da una destinazione all'altra.



Obiettivi di apprendimento

Nozioni di base di tecnologia e scienza:

- Esplorazione e utilizzo di tecnologie semplici
- Comprensione di causa ed effetto
- Capacità di fare previsioni e osservazioni
- Sviluppo del pensiero computazionale
- Sviluppo della consapevolezza dello spazio

