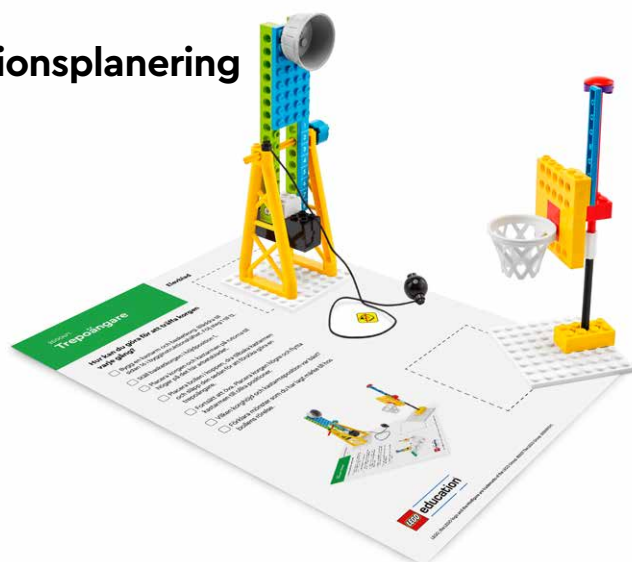


2000471

# Trepoängare

## Lektionsplanering



**Undersök en basketbolls rörelse när du gör ett trepoängskast.**

**Hur kan du göra för att träffa korgen varje gång?**

**I den här lektionen observerar eleverna en basketbolls rörelse, för att försöka hitta ett mönster i rörelsen.**

🕒 30–45 minuter

📦 Nybörjare

🎓 Årskurs 3–5

### Engagera (hela klassen, 5 minuter)

- Ha en kort diskussion om basket.
- Ställ frågor som får eleverna att tänka efter. Några förslag:
  - Vad är en "trepoängare"? (En "trepoängare" gör man genom att träffa korgen från en punkt utanför trepoängslinjen.)
  - Vilken kraft får bollen att röra sig? (Tryck- och dragkrafter)
  - Vilken kraft får bollen att återvända till marken? (Tyngdkraften)
- Låt eleverna övergå till byggutmaningen.

### Utforska (individuellt arbete, 20 minuter)

- Låt eleverna självständigt bygga basketmodellen genom att följa steg 1–20 på sidan 16 i bygginstruktionerna (finns i lådan).
- Elevbladet ger vägledning när eleverna experimenterar för att upptäcka mönster i bollens rörelse.

### Förklara (hela klassen, 10 minuter)

- Uppmana eleverna att förklara hur de har lyckats träffa korgen.
- Ställ frågor som:
  - Vilka mönster i bollens rörelse lade du märke till när korghöjden ändrades? (När höjden ökade, blev det svårare att träffa korgen. Det här kan leda till en diskussion om varför korgarna i professionell basket har en viss standardhöjd.)
- Kunde du gissa vad som skulle hända?

### Utveckla (individuellt arbete, 10 minuter)

- Låt eleverna ställa korgarna i höjdposition 8 och ändra kastarmens rotationspunkt för att försöka göra poäng från det längsta möjliga avståndet. Obs! Det här beskrivs inte i elevbladet.

### Utvärdera (individuellt arbete)

- Be varje elev att ge ett exempel på ett rörelsemönster som de har observerat hos sina modeller.

### Hur kan du göra för att träffa korgen varje gång?

- Bygg en kastarm och basketkorg. Bläddra till sidan 16 i bygginstruktionshäftet. Följ steg 1 till 12.
- Ställ basketkorgen i höjdposition 1.
- Placera korgen och kastarmen på rutorna till höger på det här arbetsbladet.
- Placera bollen i koppen, dra tillbaka kastarmen och släpp den sedan för att försöka göra en trepoängare.
- Fortsätt att öva. Placera korgen högre och flytta kastarmen till olika positioner.
- Vilken korghöjd och kastarmsposition var bäst?
- Förklara mönster som du har lagt märke till hos bollens rörelse.

