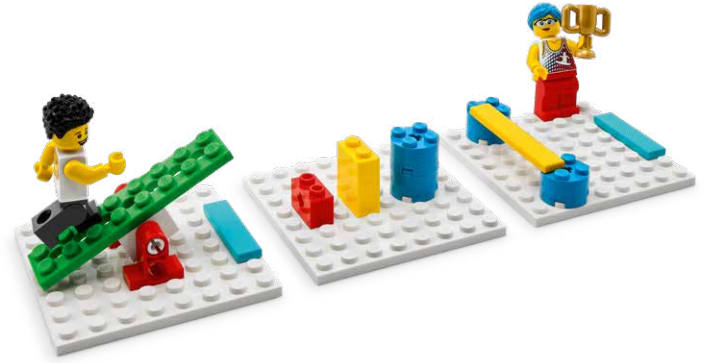


2000471

Cuộc đua vượt chướng ngại vật cuối cùng

Giáo án



Lắp ghép mô hình cuộc đua vượt chướng ngại vật. Khám phá và mô tả chuyển động của Nhân vật khi di chuyển qua chướng ngại vật. Trong bài học này, học sinh sẽ có cơ hội khám phá lực đẩy và kéo ảnh hưởng như thế nào đến chuyển động của Nhân vật khi Nhân vật tham gia cuộc đua vượt chướng ngại vật.

🕒 30-45 phút

📦 Làm quen

🎓 Lớp 1-2

Tham gia (cả lớp, 5 phút)

- Cho học sinh thảo luận nhanh về cuộc đua vượt chướng ngại vật.
- Đặt câu hỏi để học sinh động não. Dưới đây là một số gợi ý:
 - Cuộc đua vượt chướng ngại vật là gì?
 - Các em đã từng tham gia cuộc đua vượt chướng ngại vật nào chưa? Các em đã thử vượt qua những chướng ngại vật nào?
 - Làm cách nào để đưa cơ thể vượt qua chướng ngại vật? Đẩy hay kéo? Nhảy vượt qua hay lườn xuống dưới? Đi qua hay đi xung quanh?
- Hướng học sinh chuyển sang thử thách lắp ráp.

Khám phá (làm việc cá nhân, 20 phút)

- Yêu cầu học sinh tự mình lắp ráp một mô hình cuộc đua vượt chướng ngại vật cho Nhân vật. Cuộc đua này cần bao gồm chướng ngại vật ở điểm xuất phát, điểm giữa và điểm về đích.
- Bảng tính học sinh trình bày các bước lắp ráp. Không có bất kỳ hướng dẫn lắp ráp cụ thể nào.
- Học sinh có thể tham khảo các hình ảnh trong Bảng tính học sinh để tìm cảm hứng hoặc tự dùng trí tưởng tượng của mình.

Giải thích (cả lớp, 10 phút)

- Yêu cầu học sinh giải thích cách mà các Nhân vật của mình sử dụng lực đẩy hoặc lực kéo để vượt qua một trong các chướng ngại vật.
 - Ví dụ, Nhân vật có thể “đi bộ” lên dốc trên chướng ngại vật bập bênh, sau đó đẩy Nhân vật xuống và đi qua bên kia.

Chế tạo (làm việc cá nhân, 10 phút)

- Yêu cầu học sinh lắp ghép mô hình cuộc đua vượt chướng ngại vật tại nhà bằng cách sử dụng gối, chăn hoặc đồ gia dụng khác.

Đánh giá (làm việc cá nhân)

- Yêu cầu học sinh nêu một ví dụ về lực đẩy hoặc lực kéo trong cuộc sống hàng ngày.

2000471

Cuộc đua vượt chướng ngại vật cuối cùng

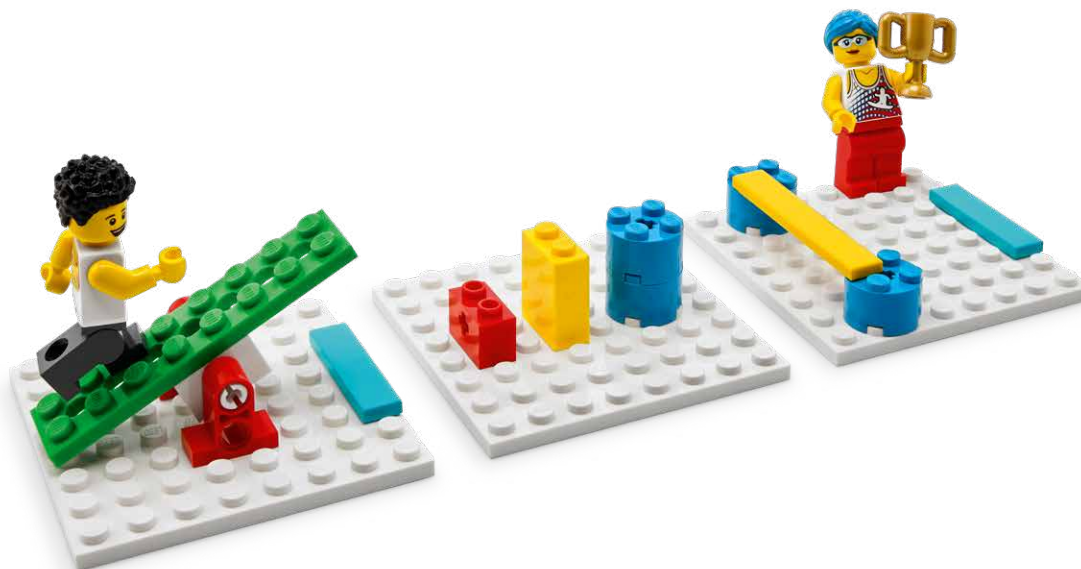
Bảng tính học sinh

Lắp ráp cuộc đua vượt chướng ngại vật cuối cùng.

- Chọn 3 tấm lót



- Lắp ráp 3 chướng ngại vật: 1 chướng ngại vật ở điểm xuất phát, 1 chướng ngại vật ở điểm giữa và 1 chướng ngại vật ở điểm đích
- Sử dụng hình ảnh này để tạo cảm hứng hoặc tự sử dụng trí tưởng tượng



- Giải thích xem Nhân vật di chuyển qua các chướng ngại vật như thế nào
- Đẩy hay kéo?
 - Nhảy vượt qua hay luồn xuống dưới?
 - Đi qua hay đi xung quanh?