

<h1>Grille pédagogique Parc STIAM</h1>	Utiliser correctement des technologies, comme des engrenages simples et des roues	Poser des questions sur des concepts en lien avec les sciences et les technologies	Expérimenter/tester des questions de type « Que se passerait-il si... ? »	Observer et décrire des événements.	Se projeter à l'aide des personnages	Faire des prévisions	Relever des données à l'aide de graphiques	Trier et catégoriser des objets	Identifier les chiffres et dénombrer des quantités	Présenter un spectacle (danse, musique, théâtre, etc.) à l'aide des personnages	Créer une production artistique en deux et trois dimensions pour exprimer des idées	Réagir aux productions artistiques des autres	Identifier les relations de cause à effet
Mise en route – Éléments fonctionnels	●	●	●	●									
Mise en route – Bienvenue au Parc STIAM	●			●	●								
Rampes	●	●	●	●		●	●						
Se déplacer sur l'eau		●	●	●		●	●	●					
Probabilités				●		●	●		●				
Arts de la scène										●	●	●	
Engrenages	●	●	●	●									
Réactions en chaîne	●	●	●	●									●